

Caractéristiques

Un personnage possède six caractéristiques principales, définies comme suit :

Force (For)

Cette caractéristique mesure la force physique brute de votre personnage, sa capacité à soulever des poids, à porter des objets lourds et à faire preuve de puissance brute. C'est une caractéristique importante pour les personnages qui s'engagent dans des combats au corps à corps ou qui doivent régulièrement soulever ou porter des objets lourds.

Dextérité (Dex)

La dextérité mesure l'agilité, la réactivité et l'équilibre. Elle est importante pour les personnages qui s'engagent dans des combats à distance, qui doivent se faufiler ou qui ont besoin de réactions rapides.

Constitution (Con)

La constitution mesure la santé, la vigueur et la vitalité d'un personnage. Elle est importante pour tous les personnages, car elle affecte les points de vie, mais elle est particulièrement importante pour ceux qui s'attendent à subir des dommages physiques.

Intelligence (Int)

L'intelligence mesure la capacité mentale, le raisonnement logique, l'éducation et la mémoire. Elle est importante pour les personnages qui utilisent ou interagissent avec des technologies ou des sciences avancées, ou qui ont besoin de résoudre des énigmes ou des problèmes.

Sagesse (Sag)

La sagesse mesure la perception, l'intuition et la compréhension. Elle est importante pour les personnages qui doivent interagir avec d'autres personnages ou qui doivent comprendre leur environnement.

Charisme (Cha)

Le charisme mesure la force de la personnalité, la persuasion, le leadership et l'attrait personnel. Il est important pour les personnages qui doivent négocier, diriger ou interagir avec d'autres personnages.