ESPER - Règles

Le système de règles d'**ESPER** se base essentiellement sur les règles de base de D&D 5e, utilisant le système D20.
Cependant **ESPER** se déroulant sur Terre dans un futur proche, toute notions de races, de magie, ou autre aspect fantastique en aura été retiré.
Ce système est toujours en phase de création et d'équilibrage, je suis à l'écoute de tout commentaire constructif et je suis avide de toute aide que vous voudriez me proposer pour l'élaboration de ce jeu de règles.

- Caractéristiques
- État de santé et rencontres
- Compétences
- Historiques
    - Activiste
    - Agent de la paix
    - Agriculteur
    - Artiste
    - Ancien cadre d'entreprise
    - Chômeur
    - Hacker
    - Ingénieur
    - Journaliste
    - Médecin
    - Militaire
    - Ouvrier
    - Pilote
    - Politique
    - Réfugié
- Classes
    - Liste des classes d'ESPER
    - Télékinésiste

Caractéristiques

Un personnage possède six caractéristiques principales, définies comme suit :

Force (For)

Cette caractéristique mesure la force physique brute de votre personnage, sa capacité à soulever des poids, à porter des objets lourds et à faire preuve de puissance brute. C'est une caractéristique importante pour les personnages qui s'engagent dans des combats au corps à corps ou qui doivent régulièrement soulever ou porter des objets lourds.

Dextérité (Dex)

La dextérité mesure l'agilité, la réactivité et l'équilibre. Elle est importante pour les personnages qui s'engagent dans des combats à distance, qui doivent se faufiler ou qui ont besoin de réactions rapides.

Constitution (Con)

La constitution mesure la santé, la vigueur et la vitalité d'un personnage. Elle est importante pour tous les personnages, car elle affecte les points de vie, mais elle est particulièrement importante pour ceux qui s'attendent à subir des dommages physiques.

Intelligence (Int)

L'intelligence mesure la capacité mentale, le raisonnement logique, l'éducation et la mémoire. Elle est importante pour les personnages qui utilisent ou interagissent avec des technologies ou des sciences avancées, ou qui ont besoin de résoudre des énigmes ou des problèmes.

Sagesse (Sag)

La sagesse mesure la perception, l'intuition et la compréhension. Elle est importante pour les personnages qui doivent interagir avec d'autres personnages ou qui doivent comprendre leur environnement.

Charisme (Cha)

Le charisme mesure la force de la personnalité, la persuasion, le leadership et l'attrait personnel. Il est important pour les personnages qui doivent négocier, diriger ou interagir avec d'autres personnages.

État de santé et rencontres

Dans ESPER, nous n'utiliserons pas de notion de Points de Vie, de Classe d'Armure, ou de dégâts chiffrés. Le but étant de fluidifier les combats ainsi que de donner la part belle au roleplay et à l'imagination.

Déroulement d'une rencontre

Le déroulement des rencontres est également modifié comme suit :

- L'initiative est déterminée de manière classique avec un jet de dé
- À chaque tour :
  - Tous les joueurs décrivent leur action au MJ qui en prend note
  - Le MJ imagine et note les actions des PNJ / Ennemis
  - L'ensemble des actions est résolue suivant l'ordre d'initiative comme si tout avait été simultané.
    Chaque action aura donc des conséquences sur les actions suivantes.
    Il est possible d'utiliser une réaction à n'importe quel moment de ce déroulement.

Le but de ce déroulement est de le rendre un peu plus réaliste, car il est quasiment impossible dans la réalité de réagir de manière réfléchie dans ce genre de situation.

> Les combats se voulant plutôt réalistes et fluides, ils ne dureront souvent pas plus d'un ou deux tours.

Dégâts infligés

Les dégâts n'étant plus chiffrés, ils seront totalement interprétés en fonction de :

- L'action décrite
- La qualité du jet
- Le contexte scénaristique
- L'humeur du MJ

Voici un tableau représentant globalement la sévérité des dégâts pouvant être subis.

Impact	Description
Aucun	Aucun effet notable, comme une égratignure superficielle, une bousculade, etc.
Mineur	Dégâts légers, causant des éraflures ou des contusions.

Modéré	Dégâts suffisants pour causer des blessures visibles sans être réellement incapacitantes.
Considérable	Blessures sérieuses, pouvant affecter les capacités de la cible.
Sévère	Dégâts graves, pouvant mettre en danger la vie de la cible.
Critique	Dégâts extrêmes, risque élevé de coma ou de mort.
Mortel	Dégâts si sévères qu'ils entraînent la mort immédiate.

> Ce tableau n'a qu'une valeur indicative et ne représente pas réellement une règle.

État de santé

L'état de santé n'est pas chiffré, au lieu de cela, il est défini par le tableau des états de santé suivant :

Santé	Description	Effet
Parfaite	Au-delà de la pleine forme. Capacités physiques et mentales au maximum.	Avantage à tous les jets. Chances de coup critiques améliorées (19-20) Désavantage pour vous toucher.
Idéale	Au-dessus de la santé normale. Affecte légèrement les capacités.	Avantages aux jets de FOR, CON, DEX.
Bonne	État de santé standard. Aucun signe de blessure ou de maladie.	Aucun
Éraflé	Blessures superficielles, ou maladie bénigne. Aucun impact sur les capacités.	Aucun
Blessé	Blessures modérées. Affecte légèrement les performances.	Désavantage aux jets de FOR, CON, DEX. Avantage pour vous toucher.
Grièvement blessé	Blessures sérieuses. Affecte grandement les capacités.	Désavantage à tous les jets. Vitesse de déplacement réduite. Avantage pour vous toucher.
État critique	Au seuil de l'inconscience. Nécessite une attention immédiate pour éviter des séquelles.	Ne peut plus effectuer d'actions ni se déplacer. Peut toujours communiquer si conscient.

Coma	Inconscience totale, besoin d'hospitalisation de toute urgence.	Ne peut qu'effectuer ses jets de sauvegarde contre la mort.
Mort	On ne peut plus rien pour vous	R.I.P.

Compétences

Acrobaties (Dex)
Couvre les tentatives pour rester sur ses pieds dans des situations difficiles.

Athlétisme (For)
Couvre les situations difficiles que vous rencontrez en escalade, en sautant ou en nageant.

Conduite [S] (Dex)
Utilisée pour la conduite de véhicules terrestres.

Discrétion (Dex)
Vous permet de cacher des objets et de vous déplacer discrètement.

Dressage (Sag)
Votre capacité à calmer les animaux domestiques, à comprendre leur comportement, à dresser des bêtes pour qu'elles vous servent de monture, etc.

Ecologie [S] (Int)
Reflète la connaissance et l'éducation sur les plantes et les animaux, le temps et les cycles naturels.

Escamotage (Dex)
Utilisée pour des tâches telles que le crochetage et la désactivation des pièges.

Histoire [S] (Int)
Votre connaissance des événements passés, y compris les guerres légendaires, les dynasties royales, les catastrophes passées, etc.

Informatique [S] (Int)
Utilisée pour tout ce qui concerne le piratage, la programmation, l'utilisation de logiciels avancés, etc.

Ingénierie [S] (Int/Dex)
Reflète votre capacité à comprendre, réparer ou modifier la technologie.

Intimidation (Cha)
Reflète la capacité à influencer les autres par la menace, la force brutale ou la domination.

Investigation (Int)
Reflète la capacité à chercher des indices, à faire des déductions logiques, etc.

Médecine [S] (Int/Sag)
Comprendre les connaissances en biologie et en chimie pour guérir les blessures et les maladies.

Perception (Sag)
Reflète la capacité à repérer, entendre ou de toute autre manière détecter la présence de quelque chose.

Perspicacité (Sag)
Reflète votre capacité à comprendre les vraies intentions d'une personne, à reconnaître les mensonges ou à prédire le prochain mouvement d'une personne. C'est essentiellement votre compétence pour juger du caractère des autres.

Persuasion (Cha)
Reflète la capacité à influencer les autres par la tactique, la gentillesse ou l'attirance.

Pilotage [S] (Dex/Int)
Utilisé pour piloter des véhicules maritimes, aériens, ou d'autres véhicules avancés.

Représentation (Cha)
Reflète la capacité à délecter les autres avec de la musique, de la danse, de la comédie, de l'art dramatique, de la jonglerie, etc.

Sciences [S] (Int/Sag)
Reflète votre compréhension et votre capacité appliquer les principes scientifiques.

Survie (Sag)
Reflète la capacité à suivre des pistes, à chasser la nourriture, à guider

Tromperie (Cha)
Reflète votre capacité à tromper les autres en mentant, en masquant la vérité ou en cachant votre véritable intentions.

Compétences à deux caractéristiques :

Le modificateur d'une compétence présentant deux caractéristiques sera la moyenne des mod. de celles-ci arrondi au supérieur.

Par exemple :

- Johnny souhaite effectuer un jet de Médecine (Int/Sag)
- Ses scores sont de 14 (+2) en Intelligence et 12 (+1) en Sagesse
- La moyenne des mod est de : (2 + 1) / 2 = 1,5
- Son moificateur sur un jet de Médecine (Int/Sag) non maîtrisé sera donc de +2 (car arrondi au supérieur)

Compétences spécialisées

Les compétences suivies du sigle [S] doivent être spécialisées lorsque choisies, les spécialisations sont listées ci-dessous :

Spécialités : Conduite

- Moto
- Voiture
- Camion
- Bus
- Train

Spécialités : Écologie

- Océanographie
- Climatologie
- Écologie urbaine

- Géologie
- Pollution

Spécialités : Histoire

- Antiquité
- Moyen-Âge
- Renaissance
- Époque moderne
- Anthropologie
- Art

Spécialités : Informatique

- Programmation
- Réseaux
- Hardware
- Hacking
- Intelligence Artificielle

Spécialités : Ingénierie

- Bâtiment
- Mécanique
- Électrique
- Aérospatiale
- Chimie
- Robotique

Spécialités : Médecine

- Généraliste
- Génétique
- Pharmaceutique
- Chirurgie
- Psychiatrie

Spécialités : Pilotage

- Bateau de plaisance
- Navire militaire
- Porte-container
- Hover-Tank
- Avion léger
- Avion de ligne
- Avion de chasse
- Hélicoptère
- Véhicule sportif

Spécialités : Sciences

- Astrophysique
- Astronomie

- Physique fondamentale
- Mécanique quantique
- Mathématiques
- Paléontologie

Historiques

Activiste

En tant qu'activiste, votre passé est marqué par une lutte acharnée pour des causes qui vous tiennent à cœur. Vous avez peut-être combattu pour la justice sociale, la défense de l'environnement, ou pour d'autres mouvements qui cherchent à apporter un changement significatif dans la société. Votre expérience dans ces luttes a aiguisé vos compétences en communication et vous a appris à naviguer habilement dans les complexités des lois et des réglementations. Vous êtes aussi bien un orateur passionné qu'un stratège malin, utilisant votre intelligence et votre charisme pour rallier les autres à votre cause. Votre réseau de contacts est vaste, incluant des sympathisants de toutes les couches de la société.

Compétences	Persuasion, Intimidation
Outils	
Langues	Une de votre choix
Équipement	Kit de propagande Une bannière ou un symbole de votre cause Une liste de contacts de sympathisants Un set d'habits de voyage $500 sur votre compte

Capacité : Connaissance des Lois

Vous avez une compréhension approfondie des lois et réglementations de votre monde, ce qui vous permet de naviguer dans des situations légales complexes avec aisance. Une fois par repos long, vous pouvez effectuer un jet de Charisme (Persuasion) ou d'Intelligence pour recueillir des informations ou influencer une situation juridique à votre avantage. Le MJ détermine la DC basée sur la complexité de la situation légale.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis passionné par ma cause et je parle toujours avec conviction.
2	Je suis sceptique envers les autorités et je questionne constamment leur légitimité.

3	J'ai tendance à voir le monde en termes de bien et de mal, sans nuance.
4	Je suis un orateur né et je sais captiver un auditoire.
5	Je suis discret et préfère agir dans l'ombre pour ma cause.
6	Je suis un rebelle dans l'âme, méprisant les règles et les conventions.
7	Je suis empathique et cherche toujours à comprendre les points de vue des autres.
8	J'ai un sens de l'humour ironique, que j'utilise souvent pour souligner les absurdités du système.

d6	**Idéal**
1	**Égalité :** Chaque être vivant mérite le même respect et les mêmes droits.
2	**Changement :** Le monde ne s'améliorera que par des actions audacieuses.
3	**Ordre :** Les changements doivent être réalisés dans le cadre de la loi.
4	**Liberté :** Chacun devrait être libre de vivre comme il l'entend.
5	**Pouvoir :** Seuls les plus forts peuvent apporter le changement nécessaire.
6	**Protection :** Ma cause est dédiée à la protection des innocents et des démunis.

d6	**Lien**
1	J'ai un mentor qui m'a guidé dans mes premiers pas en tant qu'activiste.
2	Je possède une relique symbolique de ma cause.
3	Un rival puissant s'oppose à moi et à ma cause.
4	J'ai été trahi par un proche dans mon mouvement.
5	Un événement tragique a déclenché mon engagement.
6	J'ai une dette envers un groupe ou une organisation qui a soutenu ma cause.

d6	**Défaut**
1	Je suis parfois tellement concentré sur ma cause que j'ignore les conséquences de mes actions.

2	Mon zèle pour ma cause me rend parfois aveugle aux besoins des autres.
3	Je suis susceptible à la manipulation, surtout si cela semble servir ma cause.
4	Je porte un secret qui pourrait détruire ma crédibilité si révélé.
5	Mon désir de changement peut parfois se transformer en soif de vengeance.
6	Je suis paranoïaque, constamment inquiet que mes ennemis soient juste derrière moi.

Agent de la paix

En tant qu'Agent de la Paix, votre parcours est défini par votre engagement à maintenir l'ordre et la justice. Que vous ayez été inspecteur, policier, détective privé ou garant de l'ordre public, vos compétences en enquête, observation et déduction sont inégalées. Votre expérience dans la résolution de crimes, la collecte de preuves et le déchiffrement de mystères complexes vous a doté d'une perspective unique sur la nature humaine. Vous êtes habitué à travailler dans les ombres de la société, dévoilant des vérités que d'autres préféreraient garder cachées. Votre quête de justice est un mélange de détermination et d'ingéniosité.

Compétences	Investigation, Perspicacité
Outils	
Langues	Deux de votre choix
Équipement	Insigne ou badge d'identification Carnet de notes et stylo Appareil photo pour documenter les scènes de crime Menottes Lampe torche Kit de premiers secours $1000 sur votre compte

Capacité : Enquêteur

Votre expérience dans la recherche de preuves et le suivi de pistes vous a rendu exceptionnellement compétent dans ces domaines. Vous obtenez l'expertise en Investigation, ce qui vous permet de doubler votre bonus de compétence pour tous les jets de caractéristique utilisant Investigation.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis méthodique et systématique dans mon approche de la résolution de problèmes.
2	Je garde toujours mon calme, même dans les situations les plus tendues.
3	Je suis sceptique et je ne prends rien pour acquis.

4	J'ai un œil aiguisé pour les détails, même les plus infimes.
5	Je suis souvent silencieux et observateur, préférant écouter plutôt que parler.
6	Je suis fidèle à la loi, mais je comprends aussi ses limites.
7	Je crois fermement en la justice, quelle que soit sa forme.
8	Je suis protecteur envers ceux que je considère comme innocents.

d6	Idéal
1	**Justice :** La vérité et la justice doivent prévaloir, peu importe le coût.
2	**Protection :** Mon devoir est de protéger les innocents.
3	**Ordre :** La loi et l'ordre sont essentiels pour une société civilisée.
4	**Pragmatisme :** La fin justifie les moyens.
5	**Indépendance :** Je suis guidé par ma propre conception de ce qui est juste.
6	**Vengeance :** Je traque ceux qui échappent à la justice.

d6	Lien
1	J'ai un ancien partenaire avec qui j'ai partagé de nombreuses affaires.
2	Je cherche à résoudre une affaire non élucidée qui me hante.
3	J'ai un contact dans le monde criminel qui me fournit des informations.
4	Un membre de ma famille a été victime d'un crime, déclenchant ma carrière.
5	J'ai un mentor qui m'a enseigné les ficelles du métier.
6	J'ai une dette envers quelqu'un qui m'a sauvé la vie durant une enquête.

d6	Défaut
1	Je suis obsédé par une affaire non résolue.
2	Je fais parfois trop confiance à mes instincts, même quand ils sont erronés.
3	J'ai tendance à être trop protecteur envers les témoins ou les victimes.

4	Je suis parfois trop inflexible dans ma conception de la justice.
5	Je garde des secrets qui pourraient me mettre en danger.
6	Je suis parfois trop impliqué émotionnellement dans mes affaires.

Agriculteur

En tant qu'agriculteur, votre vie a été dédiée au dur labeur de la terre, un travail à la fois épuisant et gratifiant. Vos jours étaient rythmés par les cycles des saisons et les besoins incessants de vos cultures et de votre bétail. Cette vie vous a appris non seulement les compétences nécessaires pour cultiver la nourriture, mais aussi une profonde compréhension de la nature et de ses subtilités. Vous avez développé une relation particulière avec les animaux, apprenant à les comprendre et à travailler avec eux. Votre résistance physique et votre endurance sont le résultat de nombreuses heures passées à travailler sous le soleil et dans les champs.

Compétences	Survie, Dressage
Outils	Outils d'agriculture
Langues	Une de votre choix
Équipement	Outils d'agriculture, chapeau de fermier, sac de graines, set d'habits de voyage, $1’000 sur votre compte.

Capacité : Résilience Rurale

Votre expérience en tant qu'agriculteur vous a endurci physiquement, vous offrant un avantage sur les jets de sauvegarde de Constitution. Cette résilience reflète votre capacité à résister aux conditions difficiles, aux maladies et à la fatigue.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis patient et habitué à attendre que les choses se passent.
2	Je suis pragmatique et j'ai les pieds sur terre.
3	J'apprécie les plaisirs simples de la vie.
4	J'ai un lien profond avec la nature et ses créatures.
5	Je suis silencieux et réservé, préférant écouter plutôt que parler.
6	Je suis dur à la tâche et je ne me plains jamais.
7	J'ai une méfiance naturelle envers la technologie et les villes.
8	Je suis généreux, partageant toujours ce que j'ai.

d8	Idéal

1	**Durabilité** : Vivre en harmonie avec la terre.
2	**Communauté** : Travailler ensemble pour le bien commun.
3	**Travail** : Le travail acharné est sa propre récompense.
4	**Indépendance** : Être autonome et autosuffisant.
5	**Tradition** : Préserver les traditions et les méthodes anciennes.
6	**Nature** : Protéger et respecter la nature.

d8	**Lien**
1	J'ai une terre familiale que je suis déterminé à préserver.
2	Je me suis éloigné de ma famille pour poursuivre ma propre voie.
3	Je me sens redevable envers la communauté qui m'a soutenu.
4	J'ai perdu une récolte à cause d'une catastrophe naturelle.
5	Je suis guidé par les enseignements d'un ancien fermier.
6	J'ai un rival dans la communauté agricole.

d8	**Défaut**
1	Je suis trop attaché à mes routines et résistant au changement.
2	Mon attachement à la terre me rend parfois aveugle à d'autres opportunités.
3	Je suis méfiant envers ceux qui ne comprennent pas la vie agricole.
4	J'ai tendance à être trop frugal, au point d'être avare.
5	Je suis obstiné et j'ai du mal à admettre que j'ai tort.
6	Je suis parfois trop direct et manque de tact.

Artiste

Que vous soyez musicien, peintre, écrivain ou acteur, vous avez passé votre vie à créer de l'art pour inspirer, divertir ou provoquer. Votre expérience dans le domaine artistique vous a donné une perspective unique sur le monde, vous permettant d'exprimer vos pensées et vos émotions de manière créative. Votre art est une partie intégrante de qui vous êtes, et il vous a ouvert des portes dans divers cercles sociaux et culturels.

Compétences	Performance, Persuasion
Outils	Un type d'outil d'artiste de votre choix
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un outil d'artiste de votre choix, une œuvre d'art de votre création, une tenue de performance, un set d'habits de voyage, $500 sur votre compte.

Capacité : Oeil pour le Détail

Votre sens aigu de l'observation vous aide à remarquer des détails que d'autres pourraient manquer. Vous avez un avantage sur tous les jets de caractéristique de Perception et d'Investigation, vous permettant de percevoir les détails subtils et d'analyser les situations avec une précision accrue.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je trouve l'inspiration partout autour de moi, souvent aux moments les plus inattendus.
2	Je suis passionné et expressif dans tout ce que je fais.
3	Je suis critique envers moi-même et mon art, cherchant toujours à m'améliorer.
4	Je suis extraverti et j'aime être le centre de l'attention.
5	Je suis introverti et préfère exprimer mes sentiments à travers mon art plutôt que des mots.
6	Je suis toujours à la recherche de nouvelles expériences pour élargir ma vision artistique.
7	Je peux être un peu distrait, surtout quand je suis absorbé par mon travail.

8	Je défends ardemment mes convictions artistiques et n'aime pas les compromettre.

d8	**Idéal**
1	**Créativité** : La liberté d'expression est sacrée.
2	**Harmonie** : L'art peut rapprocher les gens et créer de l'harmonie.
3	**Expression** : L'art est un moyen de confronter et de changer le monde.
4	**Tradition** : Je préserve les traditions artistiques ancestrales.
5	**Innovation** : Je cherche toujours à expérimenter et à innover.
6	**Perfection** : Mon art doit refléter la perfection et la maîtrise.

d8	**Lien**
1	J'ai une œuvre d'art qui est extrêmement importante pour moi, représentant un moment clé de ma vie.
2	Un mentor m'a enseigné l'art et reste une influence majeure dans ma vie.
3	Je travaille à une pièce qui sera mon chef-d'œuvre.
4	Je suis en quête d'un lieu ou d'une personne qui m'inspirera pour ma prochaine création.
5	Mon art m'a causé des ennuis dans le passé, mais je ne peux pas m'empêcher de créer.
6	Je suis dévoué à une communauté artistique ou à un mouvement.

d8	**Défaut**
1	Je suis tellement absorbé par mon art que je néglige tout le reste.
2	Je suis prêt à tout pour atteindre la renommée et la reconnaissance.
3	Je suis extrêmement critique envers les œuvres des autres artistes.
4	Je suis jaloux des artistes plus talentueux ou plus réussis que moi.
5	Je suis facilement influençable et manque de confiance en mon art.
6	Je dépense sans compter pour mon art, souvent au-delà de mes moyens.

Ancien cadre d'entreprise

Vous avez travaillé dans les hautes sphères du monde des affaires, naviguant dans les eaux troubles de la politique de bureau et des contrats de plusieurs milliards de dollars. Votre expérience vous a doté d'une compréhension aiguë des stratégies commerciales et de la dynamique de pouvoir. Habile dans l'art de la négociation, vous savez comment obtenir ce que vous voulez, que ce soit par la persuasion subtile ou par des manœuvres moins transparentes.

Compétences	Tromperie, Persuasion
Outils	-
Langues	Deux de votre choix
Équipement	Un ordinateur portable, une carte d'identité d'entreprise, une tenue de travail formelle, un set d'habits de voyage, $8’000 sur votre compte de société écran.

Capacité : Négociateur Avisé

Votre expérience dans le monde des affaires vous a rendu particulièrement habile dans l'art de la négociation. Vous avez un avantage sur tous les jets de caractéristique impliquant la négociation commerciale, que ce soit pour obtenir de meilleurs prix, finaliser des accords, ou influencer des partenaires commerciaux.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis toujours calme, peu importe la pression ou la situation.
2	J'aime avoir le contrôle et je suis mal à l'aise quand je ne l'ai pas.
3	Je suis très attentif aux détails, surtout en ce qui concerne les contrats et les accords.
4	Je suis persuasif et sais comment convaincre les gens de mon point de vue.
5	J'ai un réseau étendu et je sais qui appeler pour presque tout.
6	Je suis toujours à la recherche de la prochaine grosse affaire ou opportunité.
7	Je garde un visage impassible ; il est difficile de savoir ce que je pense vraiment.

8	Je suis cynique et ne fais confiance à personne facilement, surtout en affaires.

d8	**Idéal**
1	**Réussite** : La fin justifie les moyens.
2	**Pouvoir** : Le pouvoir est la clé du respect et de la sécurité.
3	**Réseau** : Les relations sont la véritable monnaie du monde des affaires.
4	**Intégrité** : Ma parole est ma garantie.
5	**Ambition** : Je vise toujours plus haut.
6	**Prudence** : Chaque décision doit être soigneusement pesée.

d8	**Lien**
1	J'ai une affaire inachevée avec mon ancienne entreprise.
2	Je cherche à venger un tort commis contre moi dans le monde des affaires.
3	J'ai un ancien collègue ou partenaire avec qui j'ai un lien fort.
4	Je suis obsédé par une grande affaire ou un contrat qui a mal tourné.
5	Je cache un secret qui pourrait détruire ma réputation si révélé.
6	Je suis en quête de redonner un sens à ma vie après avoir quitté le monde des affaires.

d8	**Défaut**
1	Je suis trop sûr de moi et cela m'a déjà mis dans des situations difficiles.
2	Je sous-estime souvent les conséquences éthiques de mes actions.
3	Je suis obsédé par l'accumulation de richesses et de pouvoir.
4	Je suis parfois déconnecté des réalités des personnes moins fortunées.
5	Je peux être manipulateur pour arriver à mes fins.
6	Je suis méfiant et j'ai du mal à faire confiance aux autres.

Chômeur

Vous n’avez jamais vraiment travaillé, exceptés quelques boulots alimentaires. La situation est compliquée tous les jours et vous n’avez plus rien à perdre. Cette vie difficile vous a appris à être débrouillard et à survivre dans un monde qui ne vous fait pas de cadeaux. Vous avez développé une certaine solidarité avec ceux qui, comme vous, sont en marge de la société.

Compétences	1 au choix
Outils	-
Langues	-
Équipement	Un jogging, un set d'habits de voyage, une lettre recommandée d’huissier, $500 en liquide.

Capacité : Solidarité des Marginaux

Vous avez des contacts parmi d'autres personnes en marge de la société qui peuvent vous aider ou vous fournir des informations. Cette capacité vous permet de trouver et de communiquer avec des individus qui, comme vous, vivent en dehors des normes sociales établies, vous offrant un accès à des informations et des ressources que d'autres ne pourraient pas obtenir facilement.

Personnalités proposées

d8	**Trait de personnalité**
1	Je suis habitué à me débrouiller seul dans des situations difficiles.
2	J'ai développé un cynisme certain face à la société et ses promesses.
3	Je suis méfiant envers ceux qui ont de l'argent ou du pouvoir.
4	J'ai un sens de l'humour noir, développé par des années de galère.
5	Je suis solidaire avec ceux qui sont dans le besoin, sachant ce que c'est.
6	Je suis devenu très bon pour lire les gens et leurs intentions.
7	Je suis toujours à la recherche d'opportunités, quelles qu'elles soient.
8	Je suis indépendant et préfère ne compter que sur moi-même.

d8	Idéal
1	**Résilience** : Peu importe les difficultés, je continue à me battre.
2	**Survie** : Faire ce qu'il faut pour survivre, peu importe les moyens.
3	**Égalité** : Tout le monde mérite une chance équitable dans la vie.
4	**Liberté** : Personne ne devrait me dire comment vivre.
5	**Pragmatisme** : La réalité est dure et il faut l'accepter.
6	**Autonomie** : Je veux être maître de mon destin.

d8	Lien
1	J'ai une dette envers quelqu'un qui m'a aidé quand j'étais au plus bas.
2	Je cherche à me réconcilier avec un membre de ma famille après une longue séparation.
3	J'ai un ami ou un partenaire qui est dans la même situation que moi.
4	Je garde un objet qui représente un souvenir d'une vie meilleure.
5	Je suis à la recherche d'une personne ou d'une organisation qui m'a trahi.
6	Je veux prouver à quelqu'un que j'ai changé et que je peux réussir.

d8	Défaut
1	Je suis parfois un peu trop prêt à croire aux escroqueries ou aux plans douteux.
2	Ma situation m'a rendu amer envers la société et ses règles.
3	Je suis impulsif et ma colère peut me mettre dans des situations compliquées.
4	Je suis souvent méfiant et paranoïaque, même envers ceux qui veulent m'aider.
5	Je suis parfois trop fier pour accepter de l'aide même quand j'en ai besoin.
6	Je suis habitué à prendre des raccourcis, même s'ils ne sont pas toujours légaux.

Hacker

Vous êtes un expert en informatique, capable de pirater les systèmes les plus sécurisés. Votre connaissance de l'informatique vous permet d'accéder à des informations confidentielles et de manipuler des systèmes numériques. Habile dans l'art de la dissimulation, vous savez comment masquer votre présence en ligne et éviter d'être tracé.

Compétences	Informatique, Tromperie
Outils	Kit de piratage
Langues	Code informatique
Équipement	Un ordinateur portable avec un kit de piratage, une clé USB avec des informations sensibles, une tenue sombre et discrète, un set d'habits de voyage, $2’500 sur votre compte.

Capacité : Anonymat Numérique

Vous savez comment dissimuler votre identité et vos activités en ligne. Cette capacité vous permet d'éviter d'être détecté lorsque vous menez des activités numériques, telles que le piratage ou la collecte d'informations, vous rendant virtuellement invisible aux systèmes de surveillance et de détection.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis toujours curieux de savoir comment les choses fonctionnent, surtout les systèmes de sécurité.
2	Je suis discret et préfère rester dans l'ombre, là où je suis le plus à l'aise.
3	Je suis paranoïaque à l'idée d'être surveillé ou pisté.
4	J'aime résoudre des énigmes et des casse-têtes, surtout lorsqu'ils sont liés à la sécurité informatique.
5	Je suis fier de mes compétences et j'aime les mettre à l'épreuve.
6	Je suis souvent cynique et sceptique à l'égard des intentions des autres.
7	J'aime me tenir au courant des dernières technologies et tendances en matière de cybersécurité.

8	Je suis calme et méthodique dans mon travail, prenant mon temps pour faire les choses correctement.

d8	**Idéal**
1	**Liberté** : L'information doit être libre et accessible à tous.
2	**Justice** : Je m'efforce de dévoiler la vérité et de combattre l'injustice.
3	**Pouvoir** : Le savoir, c'est le pouvoir, et je veux en avoir le plus possible.
4	**Anonymat** : Ma véritable identité ne doit jamais être révélée.
5	**Ordre** : Chaque système a ses faiblesses, et je veux les exposer.
6	**Vengeance** : J'utilise mes compétences pour me venger de ceux qui m'ont fait du tort.

d8	**Lien**
1	J'ai un rival dans le monde du hacking avec qui je suis en compétition constante.
2	J'ai fait une découverte majeure que je dois garder secrète à tout prix.
3	Je fais partie d'un collectif de hackers qui partagent les mêmes idéaux.
4	Je suis en quête de vengeance contre une corporation qui a ruiné ma vie.
5	Je cherche à démasquer un puissant ennemi qui se cache derrière des écrans.
6	J'ai perdu quelqu'un de cher à cause d'un secret que j'ai découvert.

d8	**Défaut**
1	Je suis parfois trop confiant en mes compétences et cela peut me mettre en danger.
2	Ma curiosité m'a parfois conduit à des situations risquées ou illégales.
3	Je suis accro à l'adrénaline que procure le piratage, au point d'en négliger ma sécurité.
4	Je peux être insensible aux conséquences de mes actions sur les autres.
5	Je suis méfiant et paranoïaque, même envers mes alliés.
6	Je suis obsédé par un problème ou un système en particulier, au détriment de tout le reste.

Ingénieur

En tant qu'ingénieur, votre carrière a été consacrée à la construction et à la maintenance d'infrastructures technologiques. Vos compétences en ingénierie et en technologie vous ont permis de travailler sur des projets complexes, des bâtiments innovants aux machines sophistiquées. Votre capacité à comprendre et à résoudre des problèmes techniques est inégalée, et vous êtes souvent sollicité pour des tâches qui dépassent l'entendement de la plupart des gens.

Compétences	Technologie, Ingénierie
Outils	Outils de technicien
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un set d'outils de technicien, un plan d'un bâtiment ou d'une machine que vous avez aidé à construire, une tenue de travail, un set d'habits de voyage, $2’000 sur votre compte.

Capacité : Savoir Technique

Votre connaissance approfondie en ingénierie vous permet de comprendre, d'analyser et de réparer des technologies complexes. Cette capacité vous confère un avantage sur tous les jets de caractéristique liés à la réparation, à la maintenance ou à la modification d'appareils technologiques, ainsi que la capacité de diagnostiquer rapidement des problèmes dans des structures ou des systèmes mécaniques.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis toujours prêt à partager des anecdotes fascinantes sur mes projets d'ingénierie.
2	Je suis minutieux et organisé, chaque chose a sa place.
3	Je suis souvent perdu dans mes pensées, planifiant et résolvant des problèmes.
4	J'ai une approche pratique de la vie; si quelque chose est cassé, je le répare.
5	Je suis passionné par la découverte de nouvelles solutions aux problèmes anciens.
6	Je suis parfois trop concentré sur le détail technique et pas assez sur le tableau d'ensemble.

7	J'aime enseigner et expliquer les principes d'ingénierie à ceux qui sont intéressés.
8	Je suis un peu un perfectionniste; je ne suis pas satisfait tant que mon travail n'est pas parfait.

d8	**Idéal**
1	**Innovation** : Il n'y a rien de plus satisfaisant que de créer quelque chose de nouveau.
2	**Précision** : Faire les choses correctement est plus important que de les faire rapidement.
3	**Curiosité** : Je suis toujours à la recherche de connaissances et de nouvelles expériences.
4	**Efficacité** : La meilleure solution est celle qui est la plus efficace et économique.
5	**Développement** : L'amélioration continue de soi et des autres est essentielle.
6	**Utilité** : Je veux que mon travail serve à améliorer la vie des gens.

d8	**Lien**
1	J'ai un projet inachevé qui me tient à cœur et que je souhaite terminer un jour.
2	Je garde une vieille invention ou un prototype qui n'a jamais été produit en masse.
3	Je suis à la recherche d'une technologie perdue ou oubliée.
4	Je me sens redevable à un mentor ou à une institution qui m'a formé.
5	Il y a une communauté ou un groupe qui utilise l'une de mes inventions, et je me sens responsable de son bien-être.
6	J'ai laissé derrière moi une vie de famille ou d'amitiés pour poursuivre ma carrière.

d8	**Défaut**
1	Je suis tellement absorbé par mes projets que je néglige souvent les autres aspects de ma vie.
2	Je suis parfois tellement concentré sur la théorie que je manque de pratique.
3	Je suis obstiné et refuse d'abandonner une idée, même quand elle est clairement vouée à l'échec.
4	Je suis extrêmement protecteur de mes inventions, au point d'être paranoïaque.

5	Je peux être insensible aux besoins et aux émotions des autres, surtout quand je suis concentré sur mon travail.
6	Je suis un peu arrogant et je crois que mes solutions sont toujours les meilleures.

Journaliste

En tant que journaliste, reporter ou présentateur TV, vous avez un talent indéniable pour obtenir des informations et raconter des histoires captivantes. Votre carrière vous a emmené aux quatre coins du monde, couvrant des événements majeurs, dévoilant des vérités cachées, ou donnant la parole à ceux qui en sont habituellement privés. Votre plume et votre voix ont le pouvoir d'éclairer, d'informer et d'influencer l'opinion publique.

Compétences	Enquête, Persuasion
Outils	-
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un kit de journaliste (appareil photo, bloc-notes, etc.), une carte de presse, une série d'articles publiés, un set d'habits de voyage, $2’000 sur votre compte.

Capacité : Plume Persuasive

Votre capacité à écrire ou à parler de manière convaincante vous permet d'influencer l'opinion publique. Vous avez un avantage sur tous les jets de caractéristique de Persuasion lorsque vous tentez de convaincre les autres à travers vos écrits ou vos discours, que ce soit pour divulguer une information, influencer l'opinion sur un sujet ou obtenir des réponses à vos questions.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis naturellement curieux; rien ne me satisfait plus que de découvrir la vérité.
2	Je suis persistant dans mes recherches et ne lâche rien avant d'avoir trouvé la réponse.
3	Je suis sceptique de nature et je remets toujours tout en question.
4	Je suis charismatique et j'ai un don pour m'attirer la sympathie des gens.
5	Je suis souvent cynique, surtout envers les institutions et les personnes au pouvoir.
6	Je suis idéaliste et crois en la capacité des mots à changer le monde.

7	Je suis discret et je sais comment rester en retrait pour observer.
8	Je suis audacieux dans mes reportages, n'hésitant pas à prendre des risques pour obtenir un scoop.

d8	**Idéal**
1	**Intégrité** : La vérité est la plus importante, peu importe les conséquences.
2	**Liberté** : La liberté de parole et de pensée est sacrée.
3	**Justice** : Je me bats pour révéler les injustices.
4	**Pouvoir** : L'information, c'est le pouvoir, et je veux être celui qui la détient.
5	**Pragmatisme** : Je fais ce qui doit être fait pour obtenir l'histoire.
6	**Réalisme** : Le monde est compliqué et je me dois de le présenter tel qu'il est.

d8	**Lien**
1	J'ai un réseau de contacts qui m'aide dans mes recherches et reportages.
2	Je suis motivé par une histoire personnelle qui m'a conduit à devenir journaliste.
3	Je me sens redevable envers une source qui a pris un grand risque pour me fournir des informations.
4	Je suis en quête de la vérité derrière un grand mystère ou un scandale.
5	J'ai été témoin d'un événement qui a changé ma perception du monde.
6	Je suis en conflit avec une figure puissante à cause de l'une de mes histoires.

d8	**Défaut**
1	Je suis parfois tellement concentré sur ma quête de la vérité que je néglige les conséquences de mes révélations.
2	Je peux être manipulé si l'histoire est suffisamment convaincante, même si elle n'est pas vraie.
3	Ma curiosité m'a parfois conduit à des situations dangereuses ou illégales.
4	Je suis parfois prêt à tout pour obtenir un scoop, même à compromettre mes principes.
5	Je suis un peu paranoïaque, surtout envers ceux qui ont du pouvoir ou de l'influence.

6	Je peux être trop direct et offensant, surtout lors d'interviews ou de confrontations.
7	Je suis souvent tellement absorbé par mon travail que je néglige mes proches et mes relations personnelles.
8	Je suis un peu trop confiant dans mes capacités et cela peut m'amener à sous-estimer des situations.

Médecin

En tant que médecin, vous avez consacré votre vie à sauver des vies et à soulager la souffrance. Que vous soyez un chirurgien renommé, un médecin de campagne ou un spécialiste en médecine d'urgence, votre expertise médicale est inestimable. Vous avez une connaissance approfondie du corps humain et êtes capable d'effectuer des interventions complexes, des chirurgies et des traitements avancés. Votre capacité à garder votre sang-froid dans les situations les plus critiques et à prendre des décisions rapides et éclairées est essentielle dans votre métier.

Compétences	Médecine, Persuasion
Outils	Kit médical
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un kit médical, une blouse de médecin, une trousse de premiers soins, un set d'habits de voyage et $10’000 sur votre compte en Suisse.

Capacité : Expertise en Médecine

Votre formation médicale approfondie vous permet d'effectuer des soins médicaux d'urgence et de traiter une grande variété de maladies et de blessures. Cette capacité vous confère un avantage sur tous les jets de caractéristique liés aux soins médicaux et à la médecine en général. De plus, vous pouvez utiliser votre expertise pour identifier rapidement les symptômes et les causes de maladies ou de blessures, ainsi que pour stabiliser les patients en situation critique.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis toujours prêt à partager mes connaissances médicales avec les autres.
2	Je suis très minutieux dans mon travail, chaque détail compte.
3	Je suis souvent préoccupé par la santé de mes patients, même lorsque je suis en dehors du travail.
4	Je suis toujours à la recherche de nouvelles techniques et de nouveaux traitements pour améliorer mes compétences.
5	Je suis très empathique envers mes patients et j'essaie de les soutenir autant mentalement que physiquement.

6	Je suis un peu perfectionniste; je ne suis pas satisfait tant que mon travail n'est pas parfait.
7	J'aime enseigner et expliquer les principes de la médecine à ceux qui sont intéressés.
8	Je suis parfois trop concentré sur le travail et je néglige mes relations personnelles.

d8	**Idéal**
1	**Compassion** : Je suis déterminé à soulager la souffrance de ceux qui en ont besoin.
2	**Science** : La médecine est une science, et je suis déterminé à découvrir de nouvelles connaissances.
3	**Service** : Mon devoir en tant que médecin est de servir ceux qui en ont besoin.
4	**Prévention** : Je crois que la prévention est la meilleure médecine.
5	**Équité** : Je crois que tout le monde mérite des soins médicaux de qualité, peu importe leur situation.
6	**Perfectionnisme** : Je veux être le meilleur médecin possible, même si cela signifie travailler plus dur que les autres.

d8	**Lien**
1	J'ai un patient ou un collègue dont je suis particulièrement proche et dont je m'occupe.
2	Je suis à la recherche d'une nouvelle technique ou d'un traitement pour une maladie rare.
3	Je suis déterminé à découvrir la vérité derrière la mort suspecte d'un patient.
4	Je suis redevable à un mentor ou à une institution qui m'a formé.
5	Je suis lié à une organisation humanitaire qui fournit des soins médicaux dans des zones défavorisées.
6	Je suis hanté par un patient que j'ai perdu, et je cherche à comprendre ce qui s'est passé.

d8	**Défaut**
1	Je suis parfois trop attaché à mes patients et j'ai du mal à prendre des décisions difficiles.
2	Je suis trop confiant en mes compétences médicales et je peux prendre des risques inutiles.

3	Je suis un peu trop curieux et j'aime mener des expériences sur mes patients, même si cela peut les mettre en danger.
4	Je suis un peu trop obsédé par mon travail et je néglige mes amis et ma famille.
5	Je peux être un peu trop critique envers les autres médecins et leurs compétences.
6	Je suis un peu trop émotif et je peux m'épuiser lorsque je suis confronté à des situations difficiles.

Militaire

En tant que militaire, votre parcours est marqué par la discipline, le courage et l'expertise au combat. Que vous soyez un vétéran ou encore en service, vous avez été formé pour survivre dans des conditions extrêmes et pour exceller dans diverses formes de combat. Votre expérience dans l'armée a aiguisé non seulement vos compétences physiques, mais aussi votre capacité à rester calme sous pression et à prendre des décisions rapides et efficaces.

Compétences	Athlétisme, Survie
Outils	Un type d'arme de votre choix
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un uniforme militaire, une insigne de votre rang, une arme de votre choix, un set d'habits de voyage, $1'500 sur votre compte.

Capacité : Formation au Combat

Votre formation militaire vous a préparé pour les situations de combat, vous donnant un avantage tactique. Cette capacité vous permet de choisir votre initiative au début d'une rencontre, reflétant votre entraînement à évaluer rapidement le champ de bataille et à agir en conséquence. Cette compétence tactique est cruciale dans les affrontements, vous permettant de prendre l'avantage sur vos adversaires avant même que le combat ne commence.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis discipliné et organisé, rien n'est laissé au hasard.
2	Je suis direct et sans détour dans ma communication.
3	Je respecte l'autorité et suis habitué à être obéi.
4	Je suis loyal envers mes camarades et ne les abandonnerais pour rien au monde.
5	Je suis toujours prêt pour l'action et reste vigilant en tout temps.
6	Je suis imperturbable; peu de choses peuvent me faire perdre mon calme.
7	J'ai une forte présence et je commande le respect naturellement.

8	Je suis pragmatique et orienté vers des solutions concrètes.

d6	**Idéal**
1	**Honneur** : Je vis et me bats selon un code de conduite strict.
2	**Bravoure** : Aucun danger ne m'effraie.
3	**Responsabilité** : Je protège ceux qui ne peuvent pas se protéger eux-mêmes.
4	**Pragmatisme** : La fin justifie les moyens.
5	**Ordre** : La discipline et l'ordre sont nécessaires pour le succès.
6	**Indépendance** : Je suis ma propre autorité.

d6	**Lien**
1	Je me bats pour honorer la mémoire d'un camarade tombé au combat.
2	J'ai un rival ou un ennemi juré dans une autre faction militaire.
3	Je porte un objet symbolique qui représente mon service et mes sacrifices.
4	J'ai laissé derrière moi une famille pour servir mon pays.
5	Je cherche à venger une injustice subie durant mon service.
6	Je reste loyal à un ancien commandant ou compagnon d'armes déchu.

d6	**Défaut**
1	Je suis habitué à l'ordre et à la discipline, et j'ai du mal avec l'autonomie et le désordre.
2	Je suis parfois trop direct et manque de tact dans mes interactions.
3	Je suis hanté par les horreurs de la guerre et cela affecte ma vie quotidienne.
4	Je suis parfois trop méfiant et soupçonneux, même envers mes alliés.
5	Je peux être inflexible et refuse de changer d'avis une fois que j'ai pris une décision.
6	Je suis obsédé par les règles et les procédures, au point d'en oublier l'humanité des situations.

Ouvrier

En tant qu'ouvrier, votre expérience de travail dans des usines et sur des chantiers vous a doté d'une compréhension pratique du fonctionnement des machines et des outils. Cette expérience vous a également appris à vous intégrer facilement dans les milieux populaires, grâce à votre capacité à comprendre les gens ordinaires et leurs préoccupations. Votre travail aiguisé et vos compétences pratiques font de vous une personne ingénieuse, capable de résoudre des problèmes rapidement et efficacement.

Compétences	Perspicacité, Ingénierie
Outils	-
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un bleu de travail, des outils sommaires, un set d’habits de voyage, et $800 en liquide.

Capacité : Connaissance Pratique

Votre expérience en tant qu'ouvrier vous a fourni une connaissance pratique des machines et des outils. Cette capacité vous permet de comprendre et de manipuler des équipements mécaniques avec compétence, vous donnant un avantage lorsque vous devez réparer, entretenir ou opérer des machines. Cette connaissance est particulièrement utile dans des situations où des solutions rapides et pragmatiques sont nécessaires.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis pratique et terre-à-terre, je préfère les actions aux mots.
2	Je suis un bon vivant qui aime les plaisirs simples de la vie.
3	Je suis fier de mon travail et aime montrer ce que j'ai accompli.
4	Je suis toujours prêt à donner un coup de main à ceux qui en ont besoin.
5	Je suis direct et honnête, parfois à mon propre détriment.
6	Je suis tenace et déterminé, je ne laisse jamais un travail inachevé.
7	Je suis un peu râleur, mais j'ai un bon cœur.

8	Je suis un peu méfiant envers les étrangers et les nouvelles idées.

d6	**Idéal**
1	**Travail** : Le travail acharné est la clé de la réussite
2	**Solidarité** : Nous sommes plus forts ensemble
3	**Honnêteté** : La vérité est toujours la meilleure option
4	**Indépendance** : Chacun doit être maître de son destin
5	**Pragmatisme** : Faisons ce qui fonctionne, pas ce qui est supposé être correct
6	**Protection** : Je protège ceux qui ne peuvent pas se protéger eux-mêmes

d6	**Lien**
1	J'ai laissé derrière moi une famille pour laquelle je travaille dur.
2	Je me suis fait de vrais amis sur le chantier ou à l'usine.
3	J'ai une dette envers quelqu'un qui m'a aidé quand j'étais en difficulté.
4	Je cherche à prouver ma valeur et à dépasser mes origines modestes.
5	Je rêve de créer quelque chose qui marquera l'histoire.
6	J'ai été témoin d'une injustice au travail et je cherche à la réparer.

d6	**Défaut**
1	Je suis têtu et je refuse souvent d'admettre que j'ai tort.
2	Je suis parfois trop direct, ce qui peut blesser les gens autour de moi.
3	Je suis un peu trop attaché à l'alcool pour me détendre après une dure journée de travail.
4	Je suis méfiant envers les autorités et les institutions.
5	Je suis parfois un peu trop gourmand ou avide d'argent.
6	Je suis souvent nostalgique du bon vieux temps et résistant au changement.

Pilote

En tant que pilote, vous êtes habile à manœuvrer des véhicules terrestres, maritimes ou aériens. Votre expertise en pilotage vous a amené à voyager dans de nombreuses régions et à travers diverses conditions. Vous avez une compréhension innée de la navigation et êtes capable de vous orienter et de naviguer avec aisance, même dans des environnements inconnus ou difficiles.

Compétences	Perception, Conduite
Outils	Un type de véhicule de votre choix
Langues	Une de votre choix
Équipement	Une combinaison de pilote, des lunettes de vol, des cartes de diverses zones, un set d'habits de voyage, $8’000 sur votre compte.

Capacité : Navigation Experte

Votre expérience en tant que pilote vous confère une capacité exceptionnelle à vous orienter et à naviguer dans des environnements inconnus ou complexes. Vous avez un avantage sur tous les jets de caractéristique liés à la navigation et à l'orientation, que ce soit pour déterminer votre position actuelle, tracer une route à travers un terrain difficile, ou suivre une trajectoire précise en véhicule.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis toujours calme, surtout dans les situations stressantes.
2	J'aime parler des différents endroits que j'ai visités et des expériences que j'y ai vécues.
3	Je suis un peu un casse-cou et j'aime prendre des risques, surtout en vol.
4	Je suis méticuleux et je vérifie toujours mon équipement plusieurs fois.
5	J'ai une collection d'histoires sur mes voyages et mes aventures.
6	Je suis fasciné par la mécanique et la technologie derrière les véhicules.
7	J'ai une attitude détendue, peu importe la situation.

8	Je suis strict et professionnel lorsque je suis aux commandes.

d8	**Idéal**
1	**Liberté** : Il n'y a rien de tel que la liberté de voler.
2	**Discipline** : Un bon pilote est un pilote discipliné.
3	**Aventure** : Chaque vol est une nouvelle aventure.
4	**Responsabilité** : La sécurité de mes passagers est ma priorité absolue.
5	**Curiosité** : Je veux voyager, tout voir et expérimenter autant que possible.
6	**Perfection** : Je cherche à être le meilleur pilote possible.

d8	**Lien**
1	J'ai un vieil ami ou un mentor qui m'a appris à voler.
2	Je cherche à retrouver un lieu que j'ai vu une fois du ciel.
3	Je suis hanté par un vol qui s'est mal passé.
4	Je possède un vieil avion ou un autre véhicule que j'entretiens moi-même.
5	J'ai promis à quelqu'un de toujours revenir en sécurité.
6	Il y a une destination spécifique où je rêve de voler un jour.

d8	**Défaut**
1	Je suis superstitieux et j'ai beaucoup de petits rituels avant chaque vol.
2	Je suis un peu vantard, surtout en ce qui concerne mes compétences de pilotage.
3	J'ai tendance à prendre des risques inutiles pour impressionner les autres.
4	Je suis parfois trop confiant en mes capacités, ce qui peut mener à des erreurs.
5	Je suis impatient et je n'aime pas être retenu au sol trop longtemps.
6	Je suis nostalgique d'une époque révolue de l'aviation et je rejette les nouvelles technologies.

Politique

En tant qu'homme ou femme politique, votre parcours a été marqué par l'engagement envers les affaires publiques et le leadership. Vous avez navigué dans le monde complexe de la politique, équilibrant les intérêts, les alliances et les stratégies. Votre expérience dans les arcanes du pouvoir vous a doté d'une compréhension aiguë des dynamiques sociales et politiques, ainsi que d'une capacité à influencer et à mobiliser les gens pour vos causes.

Compétences	Persuasion, Tromperie
Outils	-
Langues	Trois de votre choix
Équipement	Un badge officiel, des documents de campagne, un smartphone avec contacts importants, un set d'habits formels, $5’000 sur votre compte de campagne.

Capacité : Influence Politique

Votre statut et votre expérience dans le monde politique vous confèrent une influence considérable. Vous avez un avantage sur tous les jets de caractéristique de Persuasion lorsqu'il s'agit de négocier, de mobiliser des soutiens ou d'influencer les décisions publiques. Vous êtes également capable d'obtenir des audiences avec des personnalités importantes plus facilement que la plupart des gens.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je parle toujours avec assurance et confiance, peu importe la situation.
2	Je suis un maître dans l'art de la diplomatie et sais comment apaiser les tensions.
3	Je suis idéaliste et crois fermement en mes convictions politiques.
4	Je suis pragmatique et fais souvent des compromis pour atteindre mes objectifs.
5	Je suis charismatique et j'attire naturellement les autres vers moi.
6	Je suis souvent préoccupé par mon image publique et ma réputation.

7	Je suis secret et discret, préférant garder mes véritables intentions cachées.
8	Je suis direct et franc, parfois au risque de froisser les autres.

d8	**Idéal**
1	**Service** : Je me suis engagé(e) en politique pour servir le peuple.
2	**Pouvoir** : La politique est un jeu de pouvoir et je veux être au sommet.
3	**Changement** : Je cherche à changer les choses pour le mieux.
4	**Ordre** : Mon but est de maintenir la stabilité et l'ordre établi.
5	**Progrès** : Je veux faire avancer la société et encourager l'innovation.
6	**Tradition** : Je m'efforce de préserver les traditions et les valeurs.

d8	**Lien**
1	J'ai une cause ou un groupe de personnes pour lesquels je suis prêt(e) à tout sacrifier.
2	J'ai des adversaires politiques puissants qui cherchent à me détruire.
3	Je suis loyal(e) à une figure politique ou à un mentor qui m'a guidé(e) dans ma carrière.
4	Je garde un secret qui pourrait être désastreux pour ma carrière si révélé.
5	Je suis profondément connecté(e) à ma communauté et je me bats pour ses intérêts.
6	Je cherche à corriger une injustice que j'ai découverte en politique.

d8	**Défaut**
1	Je suis parfois trop ambitieux(se) et cela peut m'aveugler sur d'autres aspects importants.
2	Je peux être manipulateur(trice) et utiliser les autres pour atteindre mes fins.
3	Je suis parfois hypocrite et ne suis pas toujours ce que je prêche.
4	Je suis susceptible et je prends les critiques personnellement.

5	Je suis parfois déconnecté(e) des réalités vécues par le commun des mortels.
6	Je suis parfois trop prudent(e) et cela peut me rendre indécis(e).

Réfugié

En tant que réfugié, votre domicile a été détruit par les effets du changement climatique, la guerre, ou d'autres catastrophes, vous obligeant à fuir et à apprendre à survivre dans des conditions extrêmement difficiles. Cette vie dure et imprévisible vous a enseigné à être résilient et adaptable. Vous avez développé une acuité exceptionnelle pour détecter les dangers et les opportunités dans des environnements hostiles.

Compétences	Survie, Perception
Outils	Kit de survie
Langues	Une de votre choix
Équipement	Un kit de survie, une photo de votre ancienne maison, une tenue usée, un set d'habits de voyage, $200 dans votre portefeuille.

Capacité : Instinct de Survie

Vous avez développé un sens aigu pour détecter le danger en raison de vos expériences. Cette capacité vous confère un bonus de +3 à votre Perception Passive, vous permettant de remarquer des menaces ou des éléments importants dans votre environnement que d'autres pourraient manquer.

Personnalités proposées

d8	Trait de personnalité
1	Je suis constamment sur mes gardes, toujours prêt(e) pour le pire.
2	Je chéris les petits plaisirs et les moments de paix quand ils se présentent.
3	Je suis devenu(e) méfiant(e) envers les étrangers et les nouvelles situations.
4	Je suis très adaptable, capable de me faire à presque toutes les circonstances.
5	J'ai une forte volonté de survie, qui me pousse à continuer même dans les moments les plus sombres.
6	Je suis très protecteur(trice) envers ceux qui sont proches de moi.
7	J'apprécie les petites choses que j'ai et je ne prends rien pour acquis.
8	Je suis résilient(e) et j'ai un fort esprit de combativité.

d8	Idéal
1	**Communauté** : Nous devons nous soutenir les uns les autres pour survivre.
2	**Liberté** : J'aspire à une vie libre de la peur et de l'oppression.
3	**Résilience** : La force intérieure est la clé de la survie.
4	**Protection** : Je protégerai ceux qui ne peuvent pas se protéger eux-mêmes.
5	**Survie** : Faire tout ce qu'il faut pour rester en vie.
6	**Justice** : Je cherche à redresser les torts qui m'ont été faits.

d8	Lien
1	Je suis déterminé(e) à retourner un jour reconstruire ma maison et ma vie.
2	J'ai perdu des membres de ma famille ou des amis proches et je cherche à savoir ce qui leur est arrivé.
3	J'ai un objet symbolique de ma vie passée que je garde précieusement.
4	Je cherche à venger une injustice qui m'a été faite ou à ma communauté.
5	Je me sens redevable envers une personne ou un groupe qui m'a aidé(e) dans mes moments les plus sombres.
6	Je rêve de retrouver une vie normale et de mettre fin à mes jours de survie.

d8	Défaut
1	Je suis parfois paranoïaque et j'ai du mal à faire confiance aux autres.
2	Je suis hanté(e) par mon passé et j'ai des difficultés à me concentrer sur le présent.
3	Je suis souvent nerveux(se) et j'ai du mal à me détendre.
4	Je suis têtu(e) et j'ai du mal à accepter l'aide des autres.
5	Je peux être trop prudent(e) et hésitant(e), même quand l'action rapide est nécessaire.
6	Je suis parfois trop direct(e) et brutal(e) dans mes interactions avec les autres.

Classes

Liste des classes d'ESPER

Télékinésiste

Manipulateurs d'objets et de forces à distance par la pensée. Excellents pour le contrôle du champ de bataille et la manipulation d'objets ou d'ennemis.

Exemples de spécialisations

- **Manipulateur** : Spécialisé dans la manipulation précise d'objets à distance.
- **Destructeur** : Utilise la télékinésie pour infliger des dégâts massifs.
- **Défenseur** : Maîtrise de la télékinésie pour la protection et la création de barrières.

Élémentaliste

Maîtres des éléments naturels tels que le feu, l'eau, l'air et la terre. Ils peuvent créer et manipuler ces éléments pour attaquer ou se défendre.

Exemples de spécialisations

- **Pyro** : Maîtrise du feu et de la chaleur.
- **Cryo** : Maîtrise du froid et de la glace.
- **Hydro** : Contrôle de l'eau et des liquides.
- **Aéro** : Manipulation de l'air et des courants atmosphériques.

Psycho

Capables de manipuler l'esprit d'autrui, d'implanter des pensées ou des suggestions, et même de contrôler les actions des autres.

Exemples de spécialisations

- **Illusions** : Création d'illusions et manipulation sensorielle.
- **Télépathie** : Lecture et influence des pensées.
- **Empathie** : Sensibilité et manipulation des émotions.

Precog

ESPERs dotés de la capacité de percevoir des événements futurs ou de déceler des schémas cachés, leur donnant un avantage stratégique.

Exemples de spécialisations

- **Oracle** : Prédiction précise d'événements futurs.
- **Stratège** : Utilisation de la préscience pour la tactique et la stratégie.
- **Sentinelle** : Spécialisation dans la prévision et l'évitement des dangers.

Augmenté

Un de leurs attributs physiques ou de leurs sens est extrêmement développé, comme une force surhumaine, une vitesse incroyable, ou une perception sensorielle extraordinaire.

Exemples de spécialisations

- **Vision** : Vision accrue, capacité à voir à travers des obstacles ou à de grandes distances.
- **Ouïe** : Ouïe surdéveloppée, capable de détecter des sons imperceptibles.
- **Toucher** : Sensibilité tactile accrue, perception des vibrations et détection des mouvements.
- **Force** : Force surhumaine, capacité à soulever des objets lourds ou à infliger des dégâts massifs.
- **Vitesse** : Vitesse et réflexes surhumains, capacité à se déplacer à grande vitesse ou à réagir instantanément.

Métamorphe

Ils sont capables de modifier leur apparence physique et leurs caractéristiques corporelles. Ils peuvent se transformer pour ressembler à d'autres personnes, changer certains aspects de leur apparence, ou même adopter des caractéristiques animales.

Exemples de spécialisations

- **Caméléon** : Spécialisation dans le déguisement et l'infiltration, capables de reproduire fidèlement l'apparence d'autres individus.
- **Bête** : Capacité d'adopter des caractéristiques animales, comme une force accrue, une agilité améliorée, ou des sens aiguisés.
- **Adaptatif** : Capacité d'ajuster sa physiologie pour s'adapter à différents environnements ou situations, comme respirer sous l'eau ou résister à des températures extrêmes.

Biokinésiste

Maîtres de la manipulation génétique et biologique. Ils peuvent guérir, altérer ou améliorer des organismes vivants, voire créer des formes de vie.

Exemples de spécialisations

- **Guérisseur** : Guérison des blessures, des maladies et des altérations génétiques au prix de leur propre énergie vitale.
- **Tadrigrade** : Capacité de guérison accélérée sur soi et immunité aux maladies.
- **Booster** : Altération et amélioration des caractéristiques biologiques de soi même et des autres.
- **Toxic** : Sécrétion de toxines et de poisons, capacité de créer des maladies et des infections et de les guérir.

Chronos

ESPERs capables d'altérer le flux temporel, ralentissant ou accélérant le temps autour d'eux ou même se projetant brièvement dans le passé ou l'avenir.

Exemples de spécialisations

- **Modeleur** : Manipulation du temps, ralentissement ou accélération temporelle.
- **Jumper** : Capacité de se déplacer brièvement dans le temps.
- **Paradoxe** : Capacité de créer des boucles temporelles limitées et des paradoxes.

Classes

Télékinésiste

Si la télékinésie n'est pas forcément le pouvoir le plus répandu, il est sans doute le plus connu. Faire bouger des objets par la pensée a toujours été l'un des sujets les plus populaires des récits fantastiques. En tant que télékinésiste vos pouvoirs peuvent se manifester de bien des manières : déplacement d'objets, ondes de choc, destruction, lévitation, etc.

Les capacités standard d'un télékinésiste lui permettent de déplacer des objets de plus en plus nombreux, lourds et de plus en plus loin au fil des niveaux suivant le tableau ci-dessous :

Niveau	Objets	Poids	Distance
1	1	5kg	9m
2	3	10kg	18m
3	6	15kg	30m
4	10	20kg	45m
5	15	25kg	60m
6	30	30kg	80m
7	45	40kg	110m
8	60	50kg	130m
9	75	65kg	150m
10	95	85kg	195m
11	120	120kg	250m
12	200	200kg	400m

Capacités de classe

Maîtrises

Jets de sauvegarde : Force, Dextérité

Compétences : choisissez deux compétences parmi Acrobaties, Escamotage, Perception, Survie

Niv	Maîtrise	Capacités	Energie (PE)
1	+2	Projection Télékinétique	5
2	+2	Spécialisation - Capacité de spécialisation	8
3	+2	Amélioration de caractéristique	11
4	+3	Capacité de spécialisation	14
5	+3	Bouclier télékinétique	17
6	+3	Amélioration de caractéristique	20
7	+4	Capacité de spécialisation	23
8	+4	Amélioration de caractéristique	26
9	+4	Emprise télékinétique	29
10	+5	Amélioration de caractéristique	32
11	+5	Capacité de spécialisation	35
12	+6	Amélioration de caractéristique - Capacité de spécialisation ultime	40

Projection Télékinétique

Votre esprit est une arme capable de projeter une force puissante à distance, vous pouvez canaliser votre concentration pour créer une onde d'énergie psychique qui frappe vos ennemis. En tant qu'action, vous projetez une vague d'énergie télékinétique vers une cible de votre choix à moins de 30m. La cible doit réussir un jet de sauvegarde de dextérité, avec une difficulté égale à 8 + votre modificateur d'INT + votre bonus de maîtrise. En cas d'échec, elle subit des dégâts contondants et est repoussée de 1,5m. En cas de réussite, elle subit peu ou pas dégâts et n'est pas repoussée.

> Chaque palier de 2 PE consommés en plus augmentera l'impact et la distance de projection.

Bouclier Télékinétique

A partir du niveau 5, vous êtes capables de générer un champ de force télékinétique autour de vous ou d'un allié. En tant qu'action et au prix de 2 PE, vous créez un bouclier d'énergie protecteur autour de vous ou d'une cible que vous pouvez toucher, bloquant les dégâts durant 1 tour.

Emprise Télékinétique

Au niveau 9 et en consommant 3 PE, vous devenez capable d'immobiliser vos ennemis sur place, les empêchant de bouger ou de réagir. En tant qu'action, vous ciblez un ennemi jusqu'à 20m. La cible doit réussir un jet de sauvegarde de Force, avec une difficulté égale à 8 + votre modificateur d'intelligence + votre bonus de maîtrise, ou être immobilisée pour 1 tour.

> La durée de l'effet augmente de 1 tour par tranche de 3 PE consommés (max. 4 tours).