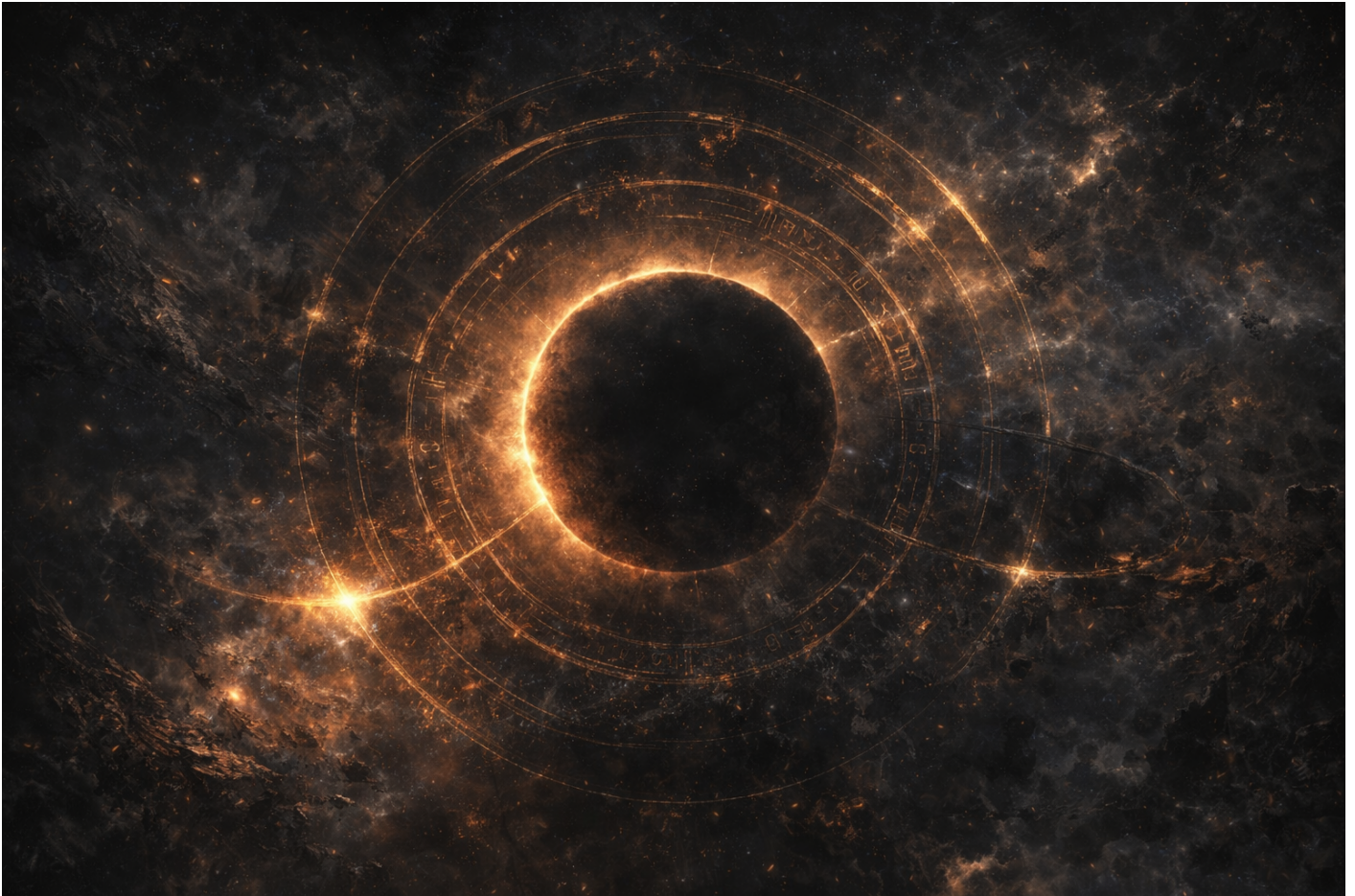


Grandes ères de l'Histoire



1. Résumé

L'Histoire galactique est traditionnellement découpée en **grandes ères** dont la périodisation est considérée comme **universellement admise** (calendrier galactique commun). Cette page propose une synthèse factuelle : **repères datés**, **événements structurants**, et **zones d'incertitude** quand les archives divergent.

“ Remarque contradictoire : cette “universalité” est une convention utile (elle rend l'Histoire lisible), mais elle ne signifie pas que chaque peuple ait vécu ces ères de manière identique — seulement qu'ils les **réfèrent** de façon comparable.

2. Sources et prudence de lecture

Une partie des formulations synthétiques suit le style des **travaux académiques valren** (notamment celui des scientifiques éthériens et la **Haute Académie de Solvoris**). Certaines périodes restent moins documentées ou font l'objet de reconstructions a posteriori.

Les événements **postérieurs à 4170** ne sont pas fixés ici.

3. Le **Pestï** (hors-ère)

Le **Pestï** désigne un concept-limite : un "vide" paradoxal, à la fois **potentiel** et **contradiction**, que les sources décrivent sans jamais l'unifier. On trouve des hypothèses extrêmes (proto-matière, "avant" d'un autre éon, etc.), mais aucune ne fait consensus.

Notation (usage d'index) : 0 - 0 (*hors calendrier ; repère de classement plutôt que période mesurable*).

4. Les cinq lois de l'Éther

Les archives attribuent à **Midas et Magus** la formulation de cinq lois décrivant le comportement métaphysique et scientifique de l'Éther (un socle qui rend l'Éther "étudiable", puis transmissible).

Principe de Structuration

L'Éther compose toute chose et s'attache à l'organisation de la matière.

Principe de Conservation

L'Éther ne se détruit pas ; il change de forme quand il est utilisé.

Principe de Transmutation

L'usage de l'Éther reconfigure des états : formes, propriétés, équilibres.

Principe de Potentiel

L'Éther relève d'un potentiel immense ; les limites tiennent surtout à l'accès et à la maîtrise.

Principe de Résonance

L'Éther répond à un accord (ressenti / volonté) entre un être et ce qu'il tente d'influencer.

5. Périodisation des ères

Nul'Ashen — Ère du Vide (notation : 0-0 ; associée au Pestï)

Astra'Lud — Ère du Prélude (0-250)

Sôl'Vorys — Ère de la Raison (250-370)

Orph'Vyn — Ère du Voyage (370-580)

Kharat'Dôr — Ère de la Prospérité (580-1340)

Kyr'Rupta — Ère de la Rupture (1340-1960)

Dra'Voïna — Ère de la Grande Guerre (1960-2720)

Arkh'Trakt — Ère des Traités (2720-3350)

Zyl'Podar — Ère de la Conquête (3350-4170)

6. Détails par ère

6.1 Astra'Lud — Ère du Prélude (0-250)

Période d'apparition et de stabilisation des cadres fondamentaux (matière, espace, temps), au sein desquels l'Éther est observée comme constitutive. Les sources insistent sur un fait déroutant mais tenu pour établi : **la vie apparaît rapidement**, avec une coexistence précoce des règnes, sans progression graduelle comparable aux modèles évolutionnistes classiques.

6.2 Sôl'Vorys — Ère de la Raison (250-370)

Période associée à la formalisation des **cinq lois de l'Éther** et à la consolidation d'un savoir transmissible.

Académie de Solvoris :

Origines situées sur **Iodranis**, puis extension via un réseau de **tours-portails**.

L'Académie est ensuite décrite comme un "lieu" partiellement hors des référentiels ordinaires (accès conditionné, non permanent).

6.3 Orph'Vyn — Ère du Voyage (370-580)

Période d'ouverture interplanétaire : premiers vaisseaux, premières traversées lentes, puis premiers réseaux de contact. L'élément structurant est la découverte progressive d'un fait majeur : les peuples ne sont pas isolés, et la galaxie est déjà habitée.

6.4 Kharat'Dôr — Ère de la Prospérité (580-1340)

Industrialisation fondée sur l'Éther : extraction de minéraux canalisateurs, batteries, moteurs, cœurs d'Éther, infrastructures et logistique interplanétaire (encore lente, mais de plus en plus routinière).

Repère économique (consensus) :

1082 : création du réseau bancaire kragmir **La Pièce Maudite**.

Devise galactique stabilisée : **Karat** (monogramme : □)

Institution kragmir, mais réseau multi-espèces (implantations et employés variés), avec des tensions historiques liées au risque de monopole.

6.5 Kyr'Rupta — Ère de la Rupture (1340–1960)

Ère marquée par un basculement politique et moral, accéléré par la création d'êtres artificiels et la polarisation interraciale.

Repères majeurs :

1338 : création des **Varnaya** (datation souvent arrondie dans les chronologies d'ère).

1607 : **Procès aux Mille Visages** (débat interracés sur statut, exploitation et légitimité).

Période de montée des blocs, d'expérimentations, de doctrines concurrentes et de préparation armée.

Repère "macro" sur les peuples connus :

Jusqu'à 1338 : **20 races** communément recensées.

1338 → 2720 : **21 races** (avec l'émergence varnaya).

6.6 Dra'Voïna — Ère de la Grande Guerre (1960–2720)

Conflit généralisé impliquant Mortels, puissances et dérives liées à l'usage de l'Éther.

Les Daekhirs :

Quatre entités issues d'un rituel d'ascension ayant "réussi" sur le plan du passage, mais "échoué" sur le plan de l'intégrité — donnant naissance à des déités corrompues. Leurs noms propres sont généralement considérés comme imprononçables ou volontairement occultés.

Après-guerre (mesures de stabilisation) :

Un encadrement temporaire de l'Éther (plutôt qu'une interdiction totale) est mis en place afin d'identifier les survivances cultistes et les derniers foyers de menace.

Esthétique des créatures de guerre (**Arakarnas**) :

Corruptions organiques cauchemardesques mêlant traits animaux/insectoïdes/humanoïdes, avec un registre "cadavéreux" et chaotique.

6.7 Arkh'Trakt — Ère des Traités (2720–3350)

Ère de reconstruction et de réorganisation : traités, sécurisation, redéploiement des pouvoirs, et remise en ordre progressive.

Académie de Solvoris, fermeture et retour :

Les tours d'accès publics sont désactivées dans la phase de purge qui suit la fin de la guerre (les archives divergent parfois sur l'année exacte).

L'Académie reste cependant active via des **conseillers incognitos**, agissant comme influence discrète.

Traces de retour visibles entre **3300-3350**, puis réouverture actée à partir de **3350**.

Forces et institutions marquantes :

Milice Hurlante : armée/mercenariat galactique, associée à une logique punitive et contractuelle.

Inquisition Larmoyante : traque des cultes et mouvements déviants (y compris ceux jugés “bénins”), avec une histoire documentée de dommages collatéraux.

Élargissement du recensement :

Passage de **21 à 24 races**, avec l'apparition/entrée en scène des **Sevrin, Drakhil** et **Myrrhoï**.

6.8 Zyl'Podar — Ère de la Conquête (3350-4170)

Ère d'expansion à grande échelle, rendue possible par une rupture technologique.

Amorce (repère) :

3350 : arrivée de **Jorkin Jovou** (origine extrêmement lointaine), venue consécutive à un accident et à une tentative de récupération. L'échange technologique qui suit contribue à l'émergence du **moteur à hyperéthérium** (technologie reposant sur une Éther extrêmement concentrée et un carburant/catalyseur rare), permettant des bonds intergalactiques — surtout via de grands vaisseaux transporteurs.

Autres repères notables :

Consolidation de la **Tusk** des Karokh et règlement violent d'une crise liée à **Ciem'rak** ; dissolution/destruction du **Conseil Lunaire** (complot velkris de terraformation).

Déploiement progressif de colonies et territoires, avec des stratégies variables selon les races (certaines très expansionnistes, d'autres nettement plus discrètes).

7. Glossaire

Pestï : concept “hors-ère” associé au vide/potentiel/contradiction, sans vérité unique.

Académie de Solvoris : institution de savoir éthérique, accessible via tours-portails (fermeture post-guerre, retour progressif).

Karat (☐): devise galactique ; **La Pièce Maudite** : réseau bancaire kragnir (1082).

Daekhirs : nom retenu pour les quatre déités corrompues apparues durant la Grande Guerre.

Istota : catégorie d'êtres liés à des origines monstrueuses ; associée à des récits sombres de filiation et d'absorption.

Iyibnad : divinité/puissance des ténèbres primordiales citée dans les traditions liées aux Istota.

Tusk : figure majeure, associée à l'absorption d'Istota et à des bascules politiques en début de Zyl'Podar.

Milice Hurlante / Inquisition Larmoyante : forces influentes de l'ère Arkh'Trakt.

Conseil Lunaire : instance velkris associée à un complot de terraformation (crise de Ciem'rak).

8. Points contestés et zones d'ombre

Pestī : aucune théorie ne fait consensus ; la pluralité est constitutive du sujet.

Chronologie fine de la fermeture des tours : le mouvement "juste après la guerre" est stable, mais la datation précise varie selon les archives.

Daekhirs : noms propres et domaines rarement stabilisés ; l'inaudible/l'imprononçable est parfois traité comme une mesure de prudence, autant que comme un fait.

Hyperéthérium : technologie admise, mais détails techniques (carburant, catalyseurs, limites) souvent volontairement simplifiés dans les synthèses publiques.

Révision #15

Créé 14 janvier 2026 18:25:17 par Pipou

Mis à jour 26 mai 2026 20:27:34 par Pipou