

# Mur'Sael



## 1. Résumé

Les Mur'Sael sont d'immenses créatures draconoïdes originaires du monde natal des Drakhil. Leur taille varie entre celle d'une grande bâtisse et celle d'une cathédrale, tandis que leur corps massif est protégé par une épaisse armure naturelle. Leur coloration s'étend du noir cendré au noir absolu, leur permettant de se confondre avec les reliefs obscurs et les ciels nocturnes. Prédateurs indépendants, les Mur'Sael ne sont ni élevés ni domestiqués par les Drakhil. Certains choisissent toutefois de s'allier à un Drakhil ayant démontré des qualités exceptionnelles. Ce lien donne naissance aux Zha'Korrim, chefs d'escouade capables de combattre et de voyager aux côtés de ces créatures.

L'alliance est initiée par le Mur'Sael et se poursuit jusqu'à la mort de l'un des deux partenaires.

## 2. Sources et prudence de lecture

Les connaissances extérieures sur les Mur'Sael proviennent principalement des témoignages recueillis lors d'interventions drakhil. La plupart des observateurs ne rencontrent donc que des individus adultes accompagnant un Zha'Korrim dans un contexte militaire ou diplomatique.

Les Drakhil communiquent peu sur leur mode de vie, leurs territoires ou les circonstances exactes de leur alliance. Cette réserve entretient de nombreuses interprétations erronées, notamment l'idée que les Mur'Sael seraient des montures dressées ou une espèce créée pour la guerre. Les observations réalisées auprès des individus sauvages restent rares en raison de leur puissance, de leur caractère solitaire et de l'étendue des territoires qu'ils parcourent.

### 3. Origine

L'origine exacte des Mur'Sael demeure inconnue ou disputée.

L'espèce semble présente depuis une période très ancienne sur le monde natal des Drakhil, mais aucune archive accessible ne décrit son apparition. Les premiers récits connus parlent déjà de grands prédateurs draconoïdes vivant indépendamment des populations mortelles.

Plusieurs hypothèses leur attribuent une origine naturelle, une création ancienne ou un lien avec une civilisation disparue. Aucune n'a été confirmée par les Drakhil.

La capacité des Mur'Sael à comprendre naturellement les langues mortelles nourrit également les débats. Aucun apprentissage ni processus de transmission linguistique n'a été observé, y compris chez des individus n'ayant jamais fréquenté de communauté drakhil connue.

### 4. Description générale

Les Mur'Sael possèdent une morphologie draconique classique : quatre membres puissants, deux ailes, une longue queue, un cou robuste et une tête munie de mâchoires imposantes.

Leur corps est recouvert d'écailles épaisses formant une véritable cuirasse. Les nuances varient peu entre les individus et restent comprises entre le noir cendré, l'anthracite profond et un noir presque dépourvu de reflets.

Leur masse ne les empêche pas de voler. Leurs ailes leur permettent de porter un Zha'Korrim équipé et de parcourir de longues distances. Malgré leur taille, certains témoignages décrivent une approche presque silencieuse avant l'attaque, le bruit de leur déplacement ne devenant perceptible qu'au moment de leur accélération ou de leur cri.

### 5. Comportement et alimentation

Les Mur'Sael sont des prédateurs solitaires au régime alimentaire très varié. Ils chassent les espèces disponibles sur leur territoire sans dépendre d'une proie particulière.

Leur intelligence leur permet d'adapter leur comportement, de reconnaître les dangers, d'observer longuement une cible et de renoncer à une chasse lorsque le risque leur paraît inutile. Ils peuvent également manifester de la curiosité, de la prudence, de la possessivité ou de la jalousie.

Un Mur'Sael sauvage ne recherche pas spontanément la compagnie des Drakhil. Il tolère leur présence selon ses propres critères et peut traverser des régions habitées sans chercher le conflit. Une attaque reste toutefois extrêmement dangereuse en raison de sa taille et de la diversité de ses armes naturelles.

## 6. Intelligence et communication

L'intelligence des Mur'Sael est comparable à celle des Drakhil. Ils sont capables de raisonnement, de mémoire, de choix complexes et d'attachements durables.

Ils comprennent naturellement les langues parlées par les peuples mortels. L'origine de cette faculté demeure inexpliquée. Les Mur'Sael ne disposent cependant d'aucune forme connue de langage verbal articulé.

Ils communiquent au moyen de cris dont la hauteur, la fréquence, la durée et l'intensité permettent d'exprimer différentes intentions. Les Drakhil distinguent notamment des vocalisations associées :

- **à l'attaque ;**
- **à l'avertissement ;**
- **à la douleur ou à la blessure ;**
- **à la jalousie ;**
- **au refus ;**
- **à l'appel ;**
- **à l'imminence d'un danger.**

La compréhension de ces nuances demande une longue familiarité. Un observateur inexpérimenté peut facilement confondre une mise en garde avec une menace directe.

## 7. Alliance avec les Zha'Korrim

Seuls les Zha'Korrim entretiennent une alliance durable avec un Mur'Sael.

Le choix appartient entièrement à la créature. Il semble instinctif, bien que le Mur'Sael puisse observer un Drakhil pendant une période prolongée avant de se manifester. Aucun rituel ne permet de forcer cette décision et aucun autre Drakhil ne peut transmettre ou attribuer un Mur'Sael.

Les Drakhil choisis ont généralement déjà prouvé leurs compétences, leur maîtrise d'eux-mêmes et leur capacité à comprendre une volonté différente de la leur. L'établissement du lien confirme leur aptitude à devenir Zha'Korrim.

Le Mur'Sael devient alors un allié de guerre, un compagnon de déplacement et un partenaire tactique. Il accepte de porter le Zha'Korrim, mais conserve son autonomie et peut refuser une action. L'alliance se poursuit jusqu'à la mort de l'un des deux partenaires.

## 8. Capacités et dangerosité

Les Mur'Sael disposent de griffes et de crocs capables de déchirer des protections lourdes ou d'endommager des constructions.

Ils possèdent également plusieurs armes particulières :

- **un cri strident capable de désorienter les créatures qui l'entendent ;**
- **un souffle de feu produisant des explosions à l'impact ;**
- **des jets de venin pouvant être projetés à distance.**

Leur intelligence leur permet de combiner ces capacités au lieu de les employer instinctivement. Un Mur'Sael peut disperser un groupe par son cri, provoquer une explosion afin de couper une retraite, puis attaquer une cible isolée avec ses griffes ou son venin.

Lorsqu'ils combattent auprès des Drakhil, les Mur'Sael agissent comme des alliés tactiques. Ils comprennent les intentions et les ordres, mais restent capables de modifier leur approche selon leur propre analyse du terrain.

## **9. Rapport à l'Éther**

Les Mur'Sael ne possèdent aucune relation particulière connue avec l'Éther.

Leurs capacités semblent relever de leur biologie naturelle. Ils ne montrent aucune perception exceptionnelle des flux, aucune résistance systématique aux manifestations éthérées et aucune dépendance à une source d'Éther.

Cette absence de lien identifiable renforce le mystère entourant leur compréhension naturelle des langues mortelles, qui ne semble pas pouvoir être expliquée par une faculté éthérée connue.

## **10. Reproduction et cycle de vie**

Les Mur'Sael vivent seuls pendant la majeure partie de leur existence.

Lors de la reproduction, deux individus forment temporairement un couple et cohabitent durant les premières années de leur petit. Cette période se poursuit pendant cinq ans, âge auquel le jeune Mur'Sael est considéré comme adulte et capable de vivre indépendamment.

Les deux partenaires se séparent ensuite et reprennent une existence solitaire. Aucun groupe familial durable ni colonie permanente n'a été observé.

La durée de vie totale des Mur'Sael reste mal documentée, tout comme les lieux précis où ils se reproduisent. Les Drakhil protègent les territoires connus et refusent généralement d'en révéler l'emplacement aux peuples étrangers.

## **11. Points contestés et zones d'ombre**

### **Origine de l'espèce**

Aucune explication concernant l'apparition des Mur'Sael sur le monde natal des Drakhil n'a été confirmée.

### **Compréhension des langues**

Les Mur'Sael comprennent spontanément les langues des Mortels, sans apprentissage observable ni intervention éthérée connue.

## **Critères du choix**

Les qualités recherchées par un Mur'Sael chez son futur partenaire restent difficiles à définir. La compétence et la maîtrise de soi semblent importantes, mais elles ne suffisent pas toujours à provoquer le choix.

## **Durée de vie**

Aucune estimation fiable de leur longévité naturelle n'est publiquement connue.

## **Conséquences de la mort du partenaire**

L'alliance prend fin à la mort du Mur'Sael ou du Zha'Korrim. Le comportement du survivant et la possibilité qu'un individu forme un second lien restent peu documentés.

---

Révision #1

Créé 20 juillet 2026 22:10:58 par Pipou

Mis à jour 20 juillet 2026 22:13:06 par Pipou