Les Stats de la Maison

Chaque maison noble est définie par plusieurs statistiques représentant sa puissance, sa stabilité et sa capacité d’action dans le royaume.

La Richesse Elle correspond à la quantité d’or possédée par la maison ; elle sert à recruter des troupes, améliorer les domaines, financer des actions spéciales ou soutenir des alliés.

La Puissance militaire (PM) Elle représente la force armée de la maison ; elle dépend de la composition et de la qualité des unités et est utilisée en bataille en étant convertie en dés. (Dans une bataille, la pm donne un d6 par tranche de 10 points pour le score final)

Le Moral Il mesure la stabilité interne et la motivation de la population et des armées. Il commence autour d’une valeur moyenne (environ 10), évolue selon les succès ou échecs, influence directement les batailles en apportant des dés supplémentaires, et peut provoquer des troubles civils s’il tombe trop bas.

L’Organisation Il reflète la discipline administrative et militaire de la maison ; elle détermine la quantité de troupes pouvant être recrutées simultanément, la vitesse de déplacement des armées et la capacité à mener plusieurs opérations coordonnées.

La Légitimité Elle représente la reconnaissance politique et morale de la maison. C’est une ressource dépensable permettant d’influencer les assemblées, de mener des actions politiques majeures (vassalisation, conquête, élimination d’une maison adverse) ou d’obtenir ponctuellement une action supplémentaire lors d’une phase d’action.

Ces statistiques évoluent tout au long de la partie via les décisions des joueurs, les événements RP, les victoires ou défaites militaires et les choix politiques, définissant l’identité et la trajectoire unique de chaque maison dans la lutte pour le trône.

Révision #2
Créé 23 janvier 2026 19:33:44 par Beliahl le gros matou
Mis à jour 23 janvier 2026 21:41:29 par Beliahl le gros matou