

Classe de base : Recrue

Description :

La recrue brille plus par sa motivation et son enthousiasme que par ses talents au combat, Seul les dieux savent si il survivra plus de 4 secondes sur un champs de bataille. Mais si la recrue a de la chance et qu'elle se tient toujours debout à la fin, un grand avenir s'annonce devant lui, jusqu'au prochain combat au moins...

Maîtrise :

- Arme de corps à corps
- Armure légère et moyenne

Modification de stats :

- aucun

Compétences :

Frappe hasardeuse

- Vous frappez à plusieurs reprises sans réel maitrise de votre arme, inflige 1d20-10 dégâts en plus des dégâts normaux

Juste une égratignure

- à la fin d'un combat vous récupérez 1d10 pv



Révision #7

Créé 8 mars 2025 11:38:29 par mouesus

Mis à jour 9 mars 2025 11:26:29 par mouesus