

Voie du ranger

"L'arrière garde est bien plus confortable... du thé, une petite chaise et on laisse les guerriers se taper"

La voie du Ranger est parfaite pour les joueurs préférant rester à l'arrière et offrir un appui à distance avec des armes longue portée ou mettre un accent sur la communion avec la nature pour déchaîner la fureur de cette dernière

- Classe de base : Chasseur
- Classe de débutant : Amis de la forêt
- Lignée de l'Interprète de la nature
- Lignée du dompteur
- Classe de débutant : Scout
- Lignée du Fusilier
- Lignée de l'archer

Classe de base : Chasseur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Classe de débutant : Amis de la forêt

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée de l'Interprète de la nature

Interprète de la nature

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Druide

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Maitre Naturel

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée du dompteur

Dompteur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Dresseur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Maitre de la faune

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Classe de débutant : Scout

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée du Fusilier

Fusilier

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Artilleur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Pionnier de la poudre

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée de l'archer

Archer

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Œil de Lynx

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Tireur d'élite

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

