

# Voie de l'escroc

***"Comment ca c'est votre bourse ? On a simplement le même style, quelle coïncidence..."***

La voie de l'escroc va comme un gant aux joueurs voulant jouer sur la subtilité, glissant quelques paroles aux bonnes personnes au bon moment pour maximiser leur chance de réussite par les moyens peu conventionnel... mais un piège par-ci par-là puis simple coup de couteau dans les omoplates peut aussi faire l'affaire...

- Classe de base : Chapardeur
- Classe de débutant : Truand
- Lignée du Piègeur
- Lignée du voleur
- Classe de débutant : Beau parleur
- Lignée du troubadour
- Lignée du Manipulateur

# Classe de base : Chapardeur

“  
"Avoir les poches remplies est agréable, surtout  
avec l'argent des autres..."

## Description :

Un petit voleur de bas étage, se prenant pour le meilleur de la ville voire même du pays, aiguisant ses couteaux et ses compétences pour mieux se réapproprier ce qui appartient aux autres... Sans jamais rassasier sa soif de richesse et l'adrénaline de l'acte... Après tout, c'est un crime seulement si on se fait attraper non ?

## Maîtrise :

armure légère  
arme courante

## Modification de stats :

aucune

## Compétences :

### **-pas passer loin...**

(passif) permet de relancer un jet d'esquive/parade une fois par combat

### **-ptit pas de côté**

permet de se déplacer de 5m supplémentaire pendant 1 tour

### **-orgueil sans limite**

malus le prochain de la cible de -5

# Classe de débutant : Truand

“  
"Pourquoi parler aux gens quand on peut les  
tuer pour les voler ?”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Lignée du Piègeur

## Piègeur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Trappeur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Maitre du Terrain

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :



# Lignée du voleur

## Voleur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Assassin

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Terreur Nocturne

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :



# Classe de débutant : Beau parleur

“  
"Pourquoi tuer les gens quand on peut les  
convaincre de se faire voler ?”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Lignée du troubadour

## Troubadour

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Barde

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Conteur des Légendes

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :



# Lignée du Manipulateur

## Manipulateur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Maitre des pensées

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Intrus Psychique

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

