

# Voie de l'érudit

***"Les barbares, bande de tocards"***

Une voie de l'érudit est faite pour les personnes adeptes de la connaissances, qui préfère la puissance et les possibilités infini qu'offre le "Chant" et laisse l'ardeur du combat aux guerriers écervelés...

- Classe de Base : Choriste en herbe
- Classe de débutant : Fidèle de 9
- Lignée du Servant de l'église
- Lignée du prêtre des 9
- Classe de débutant : Chanteur
- Lignée du Choriste
- Lignée du Construct'Osseux

# Classe de Base : Choriste en herbe

“  
"Do re mi fa so la si... attend mais ca n'a aucun rapport ?"  
”

## Description :

Fraîchement sortie de ses premiers bouquins sur la pratique du "Chant", bégayant encore sur la prononciation des versets et loupant la cible les trois quarts du temps..

Mais avec de la patience, de l'assiduité et de la persévérance, il pourrait bien un jour devenir l'un des plus grand mage de son époque, même si c'est honnêtement peu probable, l'espoir fait vivre comme on dit...

## Maîtrise :

- Robe de Choriste
- Bâton de Choriste

## Modification de stats :

aucune

## Compétences :

### **-La base de la base**

Permet de choisir 4 emplacement de compositions pour "Chanter"

### **-Chant**

Permet de choisir 2 versets de chaque composition connus.

### **-Canalisation**

Permet de se concentrer pour calmer les turbulences de son Essence divine, régénère 1d10 + (dizaine de sagesse) Energie Divine



# Classe de débutant : Fidèle de 9

“ "Que les neufs me protègent des infidèles..."

## Description :

Dévoué à la religion des neufs et fervent défenseur de l'Eglise, il se spécialise dans le culte de l'une des divinités, espérant recevoir leur bénédiction et faveur... Ils approfondissent la maîtrise de leur chant basé sur la divinité qu'il vénère le plus

## Maîtrise :

- robe de choriste
- bâton de choriste

## Modification de stats :

- +10 en **sagesse** et **stabilité**
- 10 en **force** et **constitution**

## Compétences :

### -Enseignements divins

(passif) +5 aux jets **d'intelligence** concernant les Dieux et l'Eglise

### -Dévouement absolu

(passif) Peut se dévouer à l'un des neuf dieux, obtient un buff selon le dieu :

-**Héalpa** (Dieude la vie) : +5 aux soins, +5 aux jets de chants ciblant un allié

-**Appolion** (Déesse de la guerre) : armures +5, +5 aux jets de chants ciblant un ennemi

-**Aglaleran** (Déesse de la lumière) : +5 aux dégâts de lumière, +5 aux jets de chants quand lancé depuis une zone éclairée

-**Shoteh** (Dieu des ténèbres) : +5 aux dégâts de ténèbres, +5 aux jets de chants quand lancé depuis une zone assombrie

- Sylvadom** (Déesse de la nature) : +5 aux dégâts tranchant, +5 aux jets lié à la nature
- Lanéó** (Dieu de l'eau) : +5 aux dégâts d'eau, +5 aux chances d'appliquer un malus
- Hégamdor** (Dieu du feu) : +5 aux dégâts de feu,
- Kàvitsh** (Dieu de la terre) : +5 aux dégâts contondants, +5 aux chants provenant du sol ou des murs
- Aquillé** (Déesse des cieux) : +5 aux dégâts perforants, +5 aux chants provenant du ciel ou sur des ennemies en contre-bas

### **-Verset supplémentaire**

Permet d'apprendre 4 verset supplémentaires

# Lignée du Servant de l'église

## Servant de l'église

“ Que les dieux guident mes mouvements...”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Gardien de la foi

"Les infidèles seront châtiés, le pardon n'est pas une chose qui leur sied"

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Paladin

“ Les dieux m'indiquent ta chute, alors le vent emportera tes cendres...”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Lignée du prêtre des 9

## Prêtre des 9

“ "Que les neufs guident mon esprit..."

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Evêque des 9

"Silence ! Les neufs vont décider du sort de l'âme égarée..."

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Archevêque des 9

“  
Le Mal refait surface ! Eradiquons le à la source  
mes frères !”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Classe de débutant :

# Chanteur

“ Non ce n'est pas la classe de Barde, barrez vous les charo”

## Description :

Il a dédié le début de sa courte vie à l'étude des chants et mots divins, reposant sur ses propres compétences au lieu de s'enfourner complètement dans la religion... Il est en bonne voie pour maîtriser cet art, malgré les quelques fautes qui restent par-ci par-là pouvant rendre le chant incontrôlable et le tuer sur le coup... aaah, la dure vie d'apprentie

## Maîtrise :

-Robe de Choriste  
-baton de Choriste, arme courante

## Modification de stats :

+10 en **sagesse** et **intelligence**  
-10 en **agilité** et **constitution**

## Compétences :

### -Savoir des chants

(passif) +5 aux jets lié à l'étude/identification des chants

### -Sauvetage miraculeux

Une fois par combat, permet de relancer un de ses jets de chant qui a échoué (ne fonctionne pas sur les critique)

### -Verset et catégories supplémentaire

permet de choisir une catégorie supplémentaire et 6 verset toutes catégories confondus

# Lignée du Choriste

## Chorsite

“Do re mi fa so la si... ah si, ca a un rapport un peu...”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Interprète Divin

“Je brrrrroie la langue des divins !”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Voix du Divin

“Les paroles divines n'ont plus de secrets à mes yeux...”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Lignée du Construct'Osseux

## Construct'Osseux

“  
"C'est quel os ce truc ? c'est humain au moins...  
? bah osef au pire..."

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Nécrarchitecte

“  
"Eh voila, tu es magnifique... arrache la jambe  
de ce mec maintenant..."

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Maitre de Mortiments

"Titos ! n'embête pas ta sœur ! passe moi le fémur de ce truc là plutôt..."

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :