

# Voie de l'épée

*"rien de plus fiable que le froid de l'acier"*

La Voie de l'épée regroupe les classes préférant les engagement au corps à corps et taillader ses adversaires, que ce soit avec finesse et élégance, ou avec force et brutalité...

- [Classe de base : Recrue](#)
- [Classe de débutant : Soldat](#)
- [Lignée du Porte-Bouclier](#)
- [Lignée de l'Esclimeur](#)
- [Classe de Débutant : Guerrier](#)
- [Lignée de la Brute](#)
- [Lignée du joueur d'épée](#)

# Classe de base : Recrue

“ "Un jour, je serais un héros ! Surement..."

## Description :

La recrue brille plus par sa motivation et son enthousiasme que par ses talents au combat, Seul les dieux savent si il survivra plus de 4 secondes sur un champs de bataille. Mais si la recrue a de la chance et qu'elle se tient toujours debout à la fin, un grand avenir s'annonce devant lui, jusqu'au prochain combat au moins...

## Maîtrise :

- Arme de corps à corps
- Armure légère et moyenne

## Modification de stats :

- aucun

## Compétences :

### **combo hasardeux**

- Vous frappez à plusieurs reprises sans réel maitrise de votre arme, inflige 1d20-10 dégâts en plus des dégâts de votre arme

### **Juste une égratignure !**

- (passif) A la fin d'un combat vous récupérez 1d10 pv

### **Chance du débutant**

- (passif) Les premiers dégâts que vous subissez dans un combat sont divisé de moitié

# Classe de débutant : Soldat

“  
"Aller les bleues, c'est pas avec des rêves que vous allez survivre ici..."

## Description :

Soldat régulier d'un pays quelconque, il a subi un entraînement rigoureux et possède quelques expériences en situation de combat réel. Le plus souvent armée d'une épée ou d'une lance le tout accompagné par un bouclier, son travail d'équipe et son efficacité au combat sont nettement supérieurs à celles des simples recrues, protégeant ses alliés tout en restant une menace pour ses adversaires

## Maîtrise :

- armure légère et moyenne.
- armes de guerre (à une main et deux mains), bouclier.

## Modification de stats :

- +10 en **constitution** et **force**
- 10 en **intelligence** et **sagesse**

## Compétences :



# Lignée du Porte-Bouclier

## Porte-Bouclier

“My face is my shield...”

### Description :

Fiable et solide sur les appuis, le garde de fer est la ligne de défense primaire de la plupart des armées et groupes axés sur le combat. Accompagné de son fidèle bouclier, il protège les éléments clés du groupe dans les moments cruciaux avec leur vie

### Maîtrise :

### Modification de stats :

### Compétences :

# Garde de Fer

“  
"Personne ne passe sans mon accord..."

## Description :

Fiable et solide sur les appuis, le garde de fer est la ligne de défense primaire de la plupart des armées et groupes axés sur le combat. Accompagné de son fidèle bouclier, il protège les éléments clés du groupe dans les moments cruciaux avec leur vie

## Maîtrise :

## Modification de stats :

## Compétences :

# Forteresse d'Acier

"Alors comme ca tu veux me prendre d'assaut ?  
Essaye toujours..."

## Description :

L'équivalent d'un bloc de tungstène au milieu d'un groupe d'enfants avec des crayons...  
Impénétrable et immuable, il est une force stable qui protège parfaitement ce qu'il y a derrière lui sans faillir. Tout le monde est reconnaissant de sa présence, lui qui leur permet de vivre un autre jour...

## Maîtrise :

- Armure légère, moyenne et lourde
- Arme de guerre (1 main) et bouclier

## Modification de stats :

## Compétences :

# Lignée de l'Esgrimieur

## Esgrimieur

“

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Maitre-d'arme

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Arsenal Vivant

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Classe de Débutant :

## Guerrier

“Rien de plus fiable qu'une lame et du talent !”

### Description :

Le bagarreur cliché, celui qui frappe avec ses bras ET aussi sa tête... Il ne se fie qu'à son corps et la certitude de l'acier de son épée... Mais bon, au fond c'est un mec sympa si il décide pas de te refaire le visage...

### Maîtrise :

armure moyenne et lourde  
arme de guerre, arme courante

### Modification de stats :

### Compétences :

# Lignée de la Brute

## Brute

“UUUAAAAAAAAAAAAAARGH!!!!!!”

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Cogneur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Béhémoth

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

# Lignée du joueur d'épée

## Joueur d'épée

“ "C'est qui l'animal qui crie au dessus là ?!"

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

## Danse-Lame

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

---

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

