

Voie de l'épée

La Voie de l'épée regroupe les classes préférant les engagement au corps à corps et taillader ses adversaires, que ce soit avec finesse et élégance, ou avec force et brutalité...

- [Classe de base : Recrue](#)
- [Classe de débutant : Soldat](#)
- [Lignée du Porte-Bouclier](#)
- [Lignée de l'Escrimeur](#)
- [Classe de Débutant : Guerrier](#)
- [Lignée de la Brute](#)
- [Lignée du joueur d'épée](#)

Classe de base : Recrue

Description :

La recrue brille plus par sa motivation et son enthousiasme que par ses talents au combat, Seul les dieux savent si il survivra plus de 4 secondes sur un champs de bataille. Mais si la recrue a de la chance et qu'elle se tient toujours debout à la fin, un grand avenir s'annonce devant lui, jusqu'au prochain combat au moins...

Maîtrise :

- Arme de corps à corps
- Armure légère et moyenne

Modification de stats :

- aucun

Compétences :

Frappe hasardeuse

- Vous frappez à plusieurs reprises sans réel maitrise de votre arme, inflige 1d20-10 dégâts en plus des dégâts normaux

Juste une égratignure

- à la fin d'un combat vous récupérez 1d10 pv



Classe de débutant : Soldat

Description :

Soldat régulier d'un pays quelconque, il a subi un entraînement rigoureux et possède quelques expériences en situation de combat réel. Le plus souvent armé d'une épée ou d'une lance le tout accompagné par un bouclier, son travail d'équipe et son efficacité au combat sont nettement supérieurs à celles des simples recrues, protégeant ses alliés tout en restant une menace pour ses adversaires

Maîtrise :

- armure légère et moyenne.
- armes de guerre (à une main et deux mains), bouclier.

Modification de stats :

- +1 en constitution et +1 en force
- 1 en intel et -1 en sagesse

Compétences :

Lignée du Porte-Bouclier

Porte-Bouclier

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Chevalier

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Gardien d'Acier

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée de l'Escrimeur

Escrimeur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Maitre d'arme

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Spécialiste en Armement

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Classe de Débutant :

Guerrier

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée de la Brute

Brute

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Cogneur

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Béhémoth

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Lignée du joueur d'épée

Joueur d'épée

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Dément du combat

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

Berserker

Description :

Maîtrise :

Modification de stats :

Compétences :

