Vir

Vir est la patrie de Aaracokras, des Tabaxis et des Lizardfolk.
L'histoire de Vir commence avec l'exode du Schisme, les hommes fuyant le conflit on traversés sa forêt dense pour y trouver un havre de paix. Ils ont élu domicile en son centre, au pieds d'une montagne qui dont le sommet touchait les cieux dit-on, le Mont Hecat. A la recherche de matériaux pour leur habitation ils y ont découvert de des cristaux, source d'une magie brute et sauvage; les Opalyles.

Cette nouvelle source de magie ouvra une ère de prospérité durant laquelle les Virites purent prospérer et évoluer.
Mais au fil des années, après une longue période de progrès et de croissance, Les Opalyles attisèrent la jalousie et la convoitise. Les clan et nations qui c'étaient formées se déchirèrent dans une guerre; le Cataclysme.
La puissance inconcevable des Opalyles transforma le pays à jamais, réduisant à néant le Mont Hecat, laissant a sa place un chasme béant dans laquelle la mer vint s'engouffrée.

La nature même de ses habitant fu aussi modifié a jamais les faisant muter suite aux retombées magiques.
Les horreurs de ce conflit furent telles que la paix retrouva très vite son droit et il fut déclarer d'un commun accord que tout forme de magie serait prohibé et quiconque serait pris entrain de pratique serait exécuter sans somation.
Après le Cataclysme, les Virites se séparèrent dans leur clan respectif, Les Aaracokras au Nord dans les montagne, les Tabaxi au centre et dans les plaine et enfin les Lizardfolks dans les marais du sud.
Depuis ce jour la vie en Vir est paisible mais son lourd passé refait peu a peu surface, les pierre oubliées reviennent et avec elle la soif de puissance et de contrôle sur le pays.



Révision #6
Créé 23 février 2025 09:40:23 par Baron
Mis à jour 9 juin 2025 10:34:06 par Baron