

# Muirmond

Muirmond était autre fois une terre habitée par de puissants dragons, maître en magie, ces Grands Ecailleux étaient des tyrans sanguinaires qui pillaient les ressources de leur pays sans le moindre remord, rendant désert la majorité du continent.

Les Elfes noirs ont subi, depuis leur début, le joug des Dragons, alors que leurs maîtres, suivis de leurs créations les Kobolds, s'apprêtaient à ravager la dernière région fertile de tout Muirmond, Dair; c'est l'arrivée des réfugiés humains qui, indignés par une telle démonstration de barbarie, inversèrent la vapeur déclenchant ainsi la Guerre Draconique.

C'est donc l'alliance des Elfes, des Kobolds et des Humains qui mis fin au règne sanglant des Dragons, éradiquant toute trace de leur espèce et verrouillant l'accès à Uld'uar, le bastion de leurs anciens adversaires, une région aux secrets interdits et dangereux, encore empreinte de la corruption draconique.

Après près de 945 ans de paix et de reconstruction, quelqu'un remit le feu au poudre; Cicer Le Zélateur Sombre, chef actuel des Humains déclara une guerre surprise envers les Kobolds et les Elfes. Cicer parvint à récupérer le Nord de Muirmond; Sahardh. Ses objectifs sont encore inconnus mais une chose est sûre la puissance qu'il utilise n'est pas de ce temps.

Plusieurs Kobolds et Elfes ont décidé de fuir le conflit et de se rendre en Cerff pour trouver asile, le plus étrange dans leur récit c'est que la personne à la tête de la Lame Noire, faction actuelle des humains en Muirmond, sera toujours et encore Cicer...



Révision #3

Créé 23 février 2025 09:41:17 par Baron

Mis à jour 9 juin 2025 10:47:59 par Baron