

CARAC de base

Dans **KYROS** chaque personnage en fonction de sa race commence avec un minimum de points dans chaque **CARAC**.

Lors de la création de personnage, chaque joueur dispose de **14 points** à dépenser dans les 6 **CARAC** qu'il s'agisse d'un personnage humain ou invité.

• Les HUMAINS:

FORCE = 3

ADRESSE = 3

DISCOURS = 3

INTELLIGENCE = 3

INTUITION = 3

CONSTITUTION = 3

Les personnages **INVITES** ont lors du port de leur **ASCENDANCE** les **CARC** de **FOR/ADR/CON** bridé à 3 points.

ASCENDANCE de Niveau 1:

• Les Loups Garous:

FORCE = 4

ADRESSE = 5

DISCOURS = 3

INTELLIGENCE = 3

INTUITION = 3

CONSTITUTION = 4

• Les Orcs:

FORCE = 5
ADRESSE = 1
DISCOURS = 3
INTELLIGENCE = 2
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 4

• Les elfes:

FORCE = 1
ADRESSE = 7
DISCOURS = 7
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 1

• Les Zombies/Squelettes:

FORCE = 4
ADRESSE = 3
DISCOURS = 1
INTELLIGENCE = 1
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 5

• Les Satyres:

FORCE = 2
ADRESSE = 3
DISCOURS = 5
INTELLIGENCE = 4
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 3

• Les Diablotins:

FORCE = 2
ADRESSE = 6
DISCOURS = 3
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 4
CONSTITUTION = 2

• Les Gargouilles:

FORCE = 3
ADRESSE = 5
DISCOURS = 3
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 5

• Les Sirènes:

FORCE = 3
ADRESSE = 4
DISCOURS = 2
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 3

• Les Nains:

FORCE = 4
ADRESSE = 2
DISCOURS = 4
INTELLIGENCE = 4
INTUITION = 2
CONSTITUTION = 4

ASCENDANCE de Niveau 2:

• Les Vampires:

FORCE = 5
ADRESSE = 4
DISCOURS = 6
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 4
CONSTITUTION = 3

• Les Gremlins:

FORCE = 2
ADRESSE = 6
DISCOURS = 2
INTELLIGENCE = 8
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 3

• Les Minotaures:

FORCE = 8
ADRESSE = 2
DISCOURS = 3
INTELLIGENCE = 2
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 8

• Les Changeformes:

FORCE = 3
ADRESSE = 3
DISCOURS = 7
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 7
CONSTITUTION = 3

• Les Fantômes:

FORCE =
ADRESSE =
DISCOURS =
INTELLIGENCE =
INTUITION =
CONSTITUTION =

• Les Wyvern:

FORCE = 8
ADRESSE = 3
DISCOURS = 3
INTELLIGENCE = 1

INTUITION = 3
CONSTITUTION = 8

• Les Choses des marais:

FORCE = 7
ADRESSE = 2
DISCOURS = 1
INTELLIGENCE = 2
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 9

• Les Ogres:

FORCE = 9
ADRESSE = 1
DISCOURS = 1
INTELLIGENCE = 3
INTUITION = 3
CONSTITUTION = 9

Révision #9

Créé 20 février 2024 11:50:41 par kolya

Mis à jour 20 mars 2024 20:25:34 par kolya