Invoquable

Les créature invocable ne peuvent apparaitre qu'avec la compétence requise



Espèce	**Élémentaire d'eau**
Région	-
Rareté	Invoquable
PC	8
Force	40
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	0

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

Infos:	Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-

Espèce	**Élémentaire de feu**
Région	-
Rareté	Invoquable
PC	8

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE



Force	50
Vitesse	50
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	0

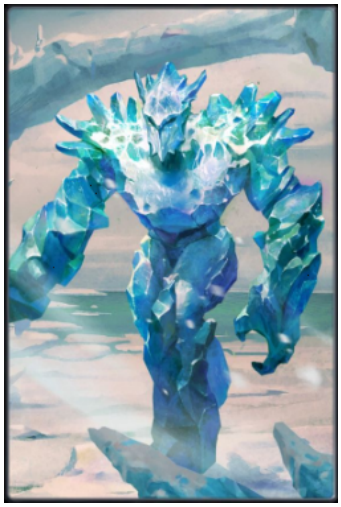
Infos:	
	Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de [illegible]	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile [illegible]	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-

Espèce	**Élémentaire de glace**
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC	8



Force	60
Vitesse	30
Endurance	50
Pouvoir	70
Intelligence	0

Infos:	Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de [illegible]	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile [illegible]	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Élémentaire de terre**
Région	-
Rareté	Invoquable
PC	8

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

Force	60
Vitesse	30
Endurance	70
Pouvoir	60
Intelligence	0

Infos:	Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de [illegible]	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile [illegible]	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Élémentaire de vent**
Région	-
Rareté	Invoquable
PC	8

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

Force	50
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	0

Infos:	
	Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de [illegible]	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile [illegible]	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Dragon d'eau**
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC	8

Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:

Créature trés puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire trés puissants	Pouvoir	FALSE	-	-	3 tours
Maitre Nageur	Trés rapide dans l'eau.	-	TRUE	-	-	-
Aqua blast	Tire un un Puissant jets d'eau magique	Pouvoir	FALSE	-	6 pc	4 tours



Espèce	**Dragon de feu**
Région	-
Rareté	Invoquable

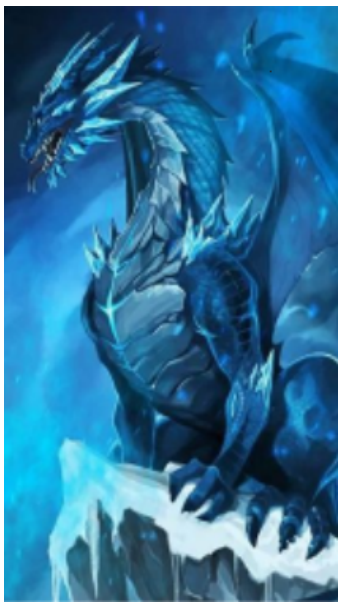
Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC	8

Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:	Créature trés puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire trés	Pouvoir	FALS	-	-	3 tours
Boule de Feu	Crache une boule de feu.	Pouvoir	FALS	4 pc	-	3 tours
Cage de Feu	Créé une cage de flammes.	Pouvoir	FALS	4 pc	3 tours	4 tours



Espèce	**Dragon de glace**
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC	8

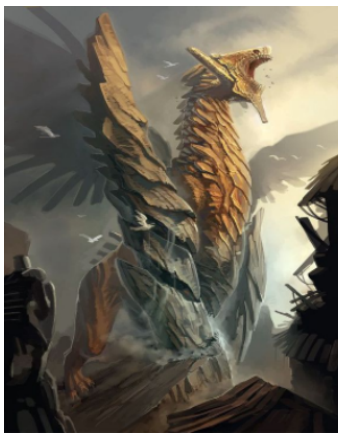
Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:	Créature trés puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire trés	Pouvoir	FALS	-	-	3 tours
Pic de glace	Envoie un pique de glace (10m).	Pouvoir	FALS	4 pc	-	3 tours
Congélation	Emprisonne une cible dans la glace.	Pouvoir	FALS	4 pc	-	3 tours

Espèce	**Dragon de terre**
Région	-
Rareté	Invoquable
PC	8

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE



Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:

Créature trés puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire trés puissants	Pouvoir	FALSE	-	-	3 tours
Racine Tranch.	Des racines sort du sol et transperce l'ennemi.	Pouvoir	FALSE	4 pc	-	3 tours

Tunnel	Creuse un tunnel pour traverser une zone	Force	FALS	2 pc	-	-

Espèce	**Dragon de vent**
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC 8

Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-



Infos:

Créature trés puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire trés puissants	Pouvoir	FALSE	-	-	3 tours
Lame de	Lance des lames de vents très tranchantes pour se defendre (10m)	Pouvoir	FALSE	3 pc	-	2 tours
Crache Foudre	Crache un éclair.	Pouvoir	FALSE	5 Pc	-	3 tours

Révision #1
Créé 1 mars 2024 11:08:34 par Saigetsu
Mis à jour 24 décembre 2024 12:07:53 par Saigetsu