

# Invoquable

Les créature invocable ne peuvent apparaitre qu'avec la compétence requise

Espèce

Région

Rareté

PC

Force

Vitesse

Endurance

Pouvoir

Intelligence

Élémentaire d'eau

-

Invoquable

8

40

60

30

70

0

Infos:

Créature invocable

Animorphose

Dressable

FA


LS

E

FA

LS

E



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de l'eau	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FA LS F	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-



Espèce	Élémentaire de feu
Région	-
Rareté	Invoquable

PC

8

Force	50
Vitesse	50
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	0

Infos:

Créature invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de l'élément	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	Élémentaire de glace
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC

8

Force	60
Vitesse	30
Endurance	50
Pouvoir	70
Intelligence	0

Infos:

Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de l'élément	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	Élémentaire de terre
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC

8

Force	60
Vitesse	30
Endurance	70
Pouvoir	60
Intelligence	0

Infos:

Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de l'élément	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	Élémentaire de vent
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC

8

Force	50
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	0

Infos:

Créature invoquable

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maîtrise de l'élément	Le joueur peut manipuler son élément de prédilection	Pouvoir	FALSE	-	-	-
Projectile	tire un un projectile élémentaire	Pouvoir	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	<b><u>Dragon d'eau</u></b>
Région	-
Rareté	Invoquable

PC

8

Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:

Créature très puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Soufle éléme ntaire	Crache un souffle élémentaire très puissants	Pouvoir	FA LS E	-	-	3 tours
Maitre Nageur	Trés rapide dans l'eau.	-	TR UE	-	-	-
Aqua blast	Tire un un Puissant jets d'eau magique	Pouvoir	FA LS E	-	6 pc	4 tours



Espèce	<b><u>Dragon de feu</u></b>
Région	-
Rareté	Invoquable

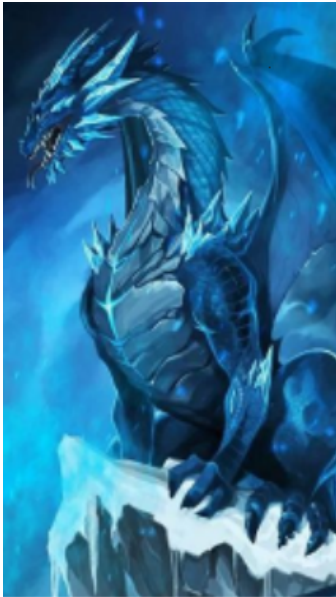
Animor phose	FA LS E
Dressa ble	FA LS E

PC	8
Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:

Créature très puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Soufle éléme	Crache un soufle élémentaire très	Pouvoir	FALS	-	-	3 tours
Boule de Feu	Crache une boule de feu.	Pouvoir	FALS	4 pc	-	3 tours
Cage de Feu	Crée une cage de flammes.	Pouvoir	FALS	4 pc	3 tours	4 tours



Espèce	Dragon de glace
Région	-
Rareté	Invoquable

Animorphose	FALSE
Dressable	FALSE

PC	8
Force	80
Vitesse	50
Endurance	60
Pouvoir	70
Intelligence	-

Infos:

Créature très puissante invoquable par les plus grand mage

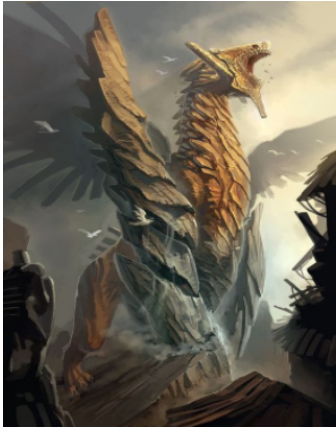
Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Soufle éléme	Crache un souffle élémentaire très	Pouvoir	FA LS	-	-	3 tours
Pic de glace	Envoie un pique de glace (10m).	Pouvoir	FA LS	4 pc	-	3 tours
Congél ation	Emprisonne une cible dans la glace.	Pouvoir	FA LS	4 pc	-	3 tours



Espèce	<b><u>Dragon de terre</u></b>
Région	-
Rareté	Invoquable

Animor phose	FA LS E
Dressa ble	FA LS E

PC	8
----	---



Force	80
Vitesse	50
Endura nce	60
Pouvoi r	70
Intellig ence	-

Infos:

Créature très puissante invoquable par les plus grand mage

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Soufle éléme	Crache un souffle élémentaire très puissants	Pouvoir	FA LS E	-	-	3 tours
Racine Tranch	Des racines sort du sol et transperce l'ennemi.	Pouvoir	FA LS F	4 pc	-	3 tours



Tunnel	Creuse un tunnel pour traverser une zone	Force	FA LS	2 pc	-	-
--------	--	-------	----------	---------	---	---



Espèce	<b>Dragon de vent</b>
--------	-----------------------

Région	-	Animorphose	FA LS E
--------	---	-------------	---------------

Rareté	Invoquable	Dressable	FA LS E
--------	------------	-----------	---------------

PC
----

8

Force	80
-------	----

Vitesse	50
---------	----

Endurance	60
-----------	----

Pouvoir	70
---------	----

Intelligence	-
--------------	---

Infos:

Créature très puissante invoquable par les plus grand mage



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Soufle éléme	Crache un souffle élémentaire très puissants	Pouvoir	FA LS E	-	-	3 tours
Lame de	Lance des lames de vents très tranchantes pour se défendre (10m)	Pouvoir	FA LS E	3 pc	-	2 tours
Crache Foudre	Crache un éclair.	Pouvoir	FA LS E	5 Pc	-	3 tours

