Commun

On trouves ces créature assez facilement sur Magie et sont facilement dressable



Espèce	**Chat Volant**
Région	Mystica
Rareté	Commun
PC	20

Force	30
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	50
Intelligence	60

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Infos:

Les Chats Volants sont trés connus dans le monde. Ils sont les animaux des Sorcières, mais on les retrouve dans beaucoup de foyers de Maguia. Ils sont de nature joueurs et curieux.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Téléportation	Permet de se téléporter lui ou de petits objets sur de courtes distances	Pouvoir	FALSE	3 pc	-	2 tours
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-

Espèce	**Lapin de Novea**
Région	Archipel de Novea
Rareté	Commun
PC	25

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE



Force	70
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	30
Intelligence	50

Infos:

Le lapin de Novea est un animal qui vit en colonie même si chaque individu peut se débrouiller seul. Un colonie peut a elle seul creuser 10 km de galeries souteraines en 1 semaine

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Tunnel	Creuse un tunnel pour traverser une zone	Force	FALSE	2 pc	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Félin des Roches**
Région	Désert de Flamerra
Rareté	Commun
PC	0

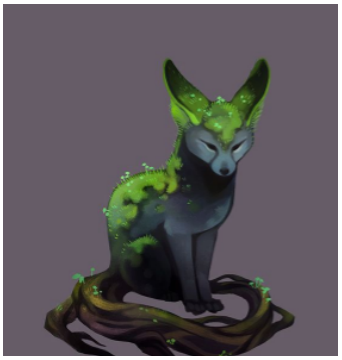
Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	50
Vitesse	50
Endurance	70
Pouvoir	0
Intelligence	60

Infos:

Le Félin des Roches est une petite armure sur pattes. Il a sur son dos une carapace qu'il utillise pour se défendre. On le retrouve aussi comme animal domestique.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Armure	Se met en boule pour se defendre, mais ne peut attaquer	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Renard des Forêts**
Région	Forêt de Mystica
Rareté	Commun
PC	30

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	30
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	60

Infos:

Le Renard des Forêts est très difficile à voir car son pelage change pour ressembler à la végétation de la forêt. Il reste une espèce peureuse.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Camouflage	Prend la couleur de la végétation des environs.	Pouvoir	FALS	3 pc	5 tours	2 tours
Racine	Immobilise sa proie avec des racines.	Pouvoir	FALS	4 pc	3 tours	2 tours
-	-	-	FALS	-	-	-



Espèce	**Lézard de Magma**
Région	Montagnes de Flamerra
Rareté	Commun

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

PC 25

Force	30
Vitesse	70
Endurance	40
Pouvoir	40
Intelligence	30

Infos:

Le Lézard de Magma vit dans dans les zones rocheuses du Désert de Flamerra. Il est est de nature tranquille, mais il peut cracher de petite boule de feu en fusion quand il se sent agressé.

Compétences

Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Crachat	Crache une petite boule de feu.	Pouvoir	FALS	2 pc	-	2 tours
-	-	-	FALS	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-

Espèce	**Schnek**
Région	Harania
Rareté	Commun
PC	20

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	50
Vitesse	80
Endurance	40
Pouvoir	50
Intelligence	10



Infos:

Petit serpent de la jungle d'Harania, ce serpent est assez docile mais n'est pas très malin. En effets son venin est assez mortel pour des petite créature vivante et il lui arrive de se mordre la langue...

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Venin	Quand il mord une cible peu endurante le poison se repend dans le corps pouvant entrainer perte de neurone avec le temps	-	FALSE	-	-	2 tours
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Tadoum**		
Région	Harania	Animorphose	TRUE
Rareté	Commun	Dressable	TRUE
PC	15		

Force	60
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	40
Intelligence	40

Infos: Le Tadoum vit dans les Forêt tropicale d'Harania, il est d'un naturel trés moqueur et adore rire du malheur des autres, il n'hésite d'ailleur pas a se foutre de la tronche de son dresseur

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Transporteur	Peut soulevez des charge deux fois plus lourde que lui	-	TRUE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Bouc ténébreux**		
Région	Nora	Animorphose	TRUE
Rareté	Commun	Dressable	TRUE
PC	20		

Force	70
Vitesse	60

Infos: Le Bouc ténébreu est une créature qui aime sa tranquillité, il veut rester tranquille et qu'on ne le fasse pas chier. Il n'ésite pas à charger ceux qui boulversent son petit quotidien

Endurance	40
Pouvoir	60
Intelligence	70

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Charge noir	Concentre son pouvoir dans ces corne pour	Pouvoir	FALS	4 Pc	-	2 tours
BBBBéééééh	Pousse un crie chiant qui poussera une cible a	Force	FALS	2 PC	-	2 tours
-	-	-	FALS	-	-	-

Espèce	**Cheval**		
Région	Partout		
Rareté	Commun		

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

PC	0



Force	50
Vitesse	70
Endurance	40
Pouvoir	60
Intelligence	70

Infos:

Le Cheval est un animal très commun sur Mague. Il sert aussi de moyen de transport.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Charge	Fonce sur un ennemi (doit prendre de l'élan).	Vitesse	FALSE	0 pc	-	2 tours

-	-	-	FALS	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-

Espèce	**Loop**
Région	Partout
Rareté	Commun
PC	-
Force	70
Vitesse	60
Endurance	50
Pouvoir	-
Intelligence	60

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Infos:

Tout simplement un Loup.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Tortue Azur**
Région	Mer de Novea
Rareté	Commun
PC	20

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	70
Vitesse	30
Endurance	80
Pouvoir	50
Intelligence	40

Infos:

La tortue d'Azur possède une grande carapace pouvant résister aux balles de fusils

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Maitre Nageur	Trés rapide dans l'eau.	-	TRUE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	**Salamandre a collerette**
Région	Partout
Rareté	Commun
PC	25

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	70
Vitesse	70
Endurance	50
Pouvoir	60
Intelligence	40

Infos:

La Salamandre a Colerette est une créature dangeureuse qui peut facilement détruire les armures les plus fragiles

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Crache acide	Crache un acide puissant pouvant détruire les	Pouvoir	FALS	4 Pc	-	-
Venin	Ces crocs son empoisoner	-	TRUE	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-



Espèce	**Vouivre**
Région	Montagne
Rareté	Commun
PC	15

Animorphose	TRUE
Dressable	TRUE

Force	70
Vitesse	70
Endurance	50
Pouvoir	30
Intelligence	30

Infos:

Vivant dans les montagnes elle est un danger pour tous les aventuriers qu'elle croise.

Compétences

Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
-	-	-	FALS	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-

Révision #9
Créé 1 mars 2024 09:30:27 par Saigetsu
Mis à jour 24 décembre 2024 12:06:11 par Saigetsu