

Commun

On trouve ces créatures assez facilement sur Maguie et sont facilement dressables.

Espèce	Chat Volant
Région	Mystica
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	20
Force	30
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	50
Intelligence	60

Infos:

Les Chats Volants sont très connus dans le monde. Ils sont les animaux des Sorcières, mais on les retrouve dans beaucoup de foyers de Maguia. Ils sont de nature joueurs et curieux.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Téléportation	Permet de se téléporter lui ou de petits objets sur de courtes distances.	Pouvoir	FA LS F	3 pc	-	2 tours
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-

Espèce	Lapin de Novea
Région	Archipel de Novea
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC 25

Force	70
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	30
Intelligence	50

Infos:

Le lapin de Novea est un animal qui vit en colonie même si chaque individu peut se débrouiller seul. Un colonie peut à elle seule creuser 10 km de galeries souterraines en 1 semaine



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Tunnel	Creuse un tunnel pour traverser une zone	Force	FALSF	2pc	-	-
-	-	-	FALSF	-	-	-
-	-	-	FALSF	-	-	-

Espèce	Félin des Roches
Région	Désert de Flamerra
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC 0

Force	50
Vitesse	50
Endurance	70
Pouvoir	0
Intelligence	60

Infos:

Le Félin des Roches est une petite armure sur pattes. Il a sur son dos une carapace qu'il utilise pour se défendre. On le retrouve aussi comme animal domestique.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Armure	Se met en boule pour se défendre, mais ne peut attaquer	-	FALSF	-	-	-
-	-	-	FALSF	-	-	-
-	-	-	FALSF	-	-	-

Espèce	Renard des Forêts
Région	Forêt de Mystica
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC 30



Force	30
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	60

Infos:

Le Renard des Forêts est très difficile à voir car son pelage change pour ressembler à la végétation de la forêt. Il reste une espèce peureuse.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Camouflage	Prend la couleur de la végétation des environs.	Pouvoir	FA LS	3 pc	5 tours	2 tours
Racine	Immobilise sa proie avec des racines.	Pouvoir	FA LS	4 pc	3 tours	2 tours
-	-	-	FA LS	-	-	-

Espèce Lézard de Magma

Région Montagnes de Flamerra

Rareté Commun

Animorphose TR
UE

Dressable TR
UE



PC 25

Force 30

Vitesse 70

Endurance 40

Pouvoir 40

Intelligence 30

Infos:

Le Lézard de Magma vit dans dans les zones rocheuses du Désert de Flamerra. Il est est de nature tranquille, mais il peut cracher de petite boule de feu en fusion quand il se sent agressé.

Compétences

Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Crach t	Crache une petite boule de feu.	Pouvoir	FA LS	2 pc	-	2 tours
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-

Espèce	Schnek
Région	Harania
Rareté	Commun

Animor phose	TR UE
Dressa ble	TR UE

PC	20
Force	50
Vitesse	80
Endura nce	40
Pouvoi r	50
Intellig ence	10

Infos:
Petit serpent de la jungle d'Harania, ce serpent est assez docile mais n'est pas très malin. En effets son venin est assez mortel pour des petite créature vivante et il lui arrive de se mordre la langue...



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Venin	Quand il mord une cible peu endurante le poison se repend dans le corps pouvant entrainer perte de neurone avec le temps	-	FA LS E	-	-	2 tours
-	-	-	FA LS E	-	-	-



Espèce	Tadoum		
Région	Harania		
Rareté	Commun		

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	15
Force	60
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	40
Intelligence	40

Infos:
Le Tadoum vit dans les Forêt tropicale d'Harania, il est d'un naturel très moqueur et adore rire du malheur des autres, il n'hésite d'ailleurs pas a se foutre de la tronche de son dresseur

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Transporteur	Peut soulever des charge deux fois plus lourde que lui	-	TRUE	-	-	-
-	-	-	FALSIF	-	-	-
-	-	-	FALSIF	-	-	-



Espèce	Bouc ténébreux
Région	Nora
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	20
Force	70
Vitesse	60

Infos:
Le Bouc ténébreux est une créature qui aime sa tranquillité, il veut rester tranquille et qu'on ne le fasse pas chier. Il n'hésite pas à charger ceux qui bouleversent son petit quotidien

Endurance	40
Pouvoir	60
Intelligence	70

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Charge noir	Concentre son pouvoir dans ces corne pour	Pouvoir	FA LS	4 Pc	-	2 tours
BBBé éééh	Pousse un cri chiant qui poussera une cible a	Force	FA LS	2 PC	-	2 tours
-	-	-	FA LS	-	-	-

Espèce **Cheval**

Région **Partout**

Rareté **Commun**

Animorphose **TR
UE**

Dressable **TR
UE**

PC **0**

Force **50**

Vitesse **70**

Endurance **40**

Pouvoir **60**

Intelligence **70**

Infos:

Le Cheval est un animal très commun sur Mague. Il sert aussi de moyen de transport.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Charge	Fonce sur un ennemi (doit prendre de l'élan).	Vitesse	FA LS F	0 pc	-	2 tours

- - - FA
LS - - -

- - - FA
LS - - -

Espèce	Loup
Région	Partout
Rareté	Commun
PC	-
Force	70
Vitesse	60
Endurance	50
Pouvoir	-
Intelligence	60

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

Infos:

Tout simplement un Loup.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-



Espèce	Tortue Azur
Région	Mer de Novea
Rareté	Commun

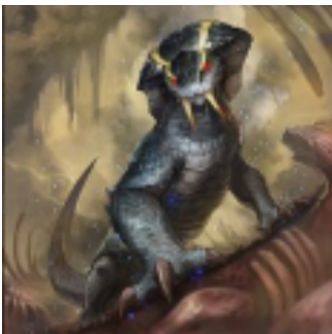
Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	20
Force	70
Vitesse	30
Endurance	80
Pouvoir	50
Intelligence	40

Infos:

La tortue d'Azur possède une grande carapace pouvant résister aux balles de fusils

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maitre Nageur	Très rapide dans l'eau.	-	TR UE	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-



Espèce	Salamandre a collerette
Région	Partout
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	25
----	----

Force	70
Vitesse	70
Endurance	50
Pouvoir	60
Intelligence	40

Infos:

La Salamandre a Colerette est une créature dangereuse qui peut facilement détruire les armures les plus fragiles

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Crache acide	Crache un acide puissant pouvant détruire les	Pouvoir	FALS	4 Pc	-	-
Venin	Ces crocs son empoisonner	-	TR UE	-	-	-
-	-	-	FALS	-	-	-

Espèce **Vouivre**

Région Montagne

Rareté Commun

PC 15

Animorphose TR UE

Dressable TR UE



Force 70

Vitesse 70

Endurance 50

Pouvoir 30

Intelligence 30

Infos:

Vivant dans les montagnes elle est un danger pour tous les aventuriers qu'elle croise.

Compétences

Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-



Révision #9

Créé 1 mars 2024 09:30:27 par Saigetsu

Mis à jour 24 décembre 2024 12:06:11 par Saigetsu