


Commun

On trouve ces créatures assez facilement sur Magie et sont facilement dressables



Espèce	Chat Volant
Région	Mystica
Rareté	Commun
PC	20
Force	30
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	50
Intelligence	60

Infos:

Les Chats Volants sont très connus dans le monde. Ils sont les animaux des Sorcières, mais on les retrouve dans beaucoup de foyers de Magia. Ils sont de nature joueurs et curieux.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Téléportation	Permet de se téléporter lui ou de petits objets sur de courtes distances	Pouvoir	FALSF	3pc	-	2 tours
-	-	-	FALSF	-	-	-
-	-	-	FALSF	-	-	-



Espèce	Lapin de Novea
Région	Archipel de Novea
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC

25

Force	70
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	30
Intelligence	50

Infos:

Le lapin de Novea est un animal qui vit en colonie même si chaque individu peut se débrouiller seul. Un colonie peut a elle seul creuser 10 km de galeries souterraines en 1 semaine

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Tunnel	Creuse un tunnel pour traverser une zone	Force	FA LS F	2 pc	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-



Espèce	Félin des Roches
Région	Désert de Flamerra
Rareté	Commun

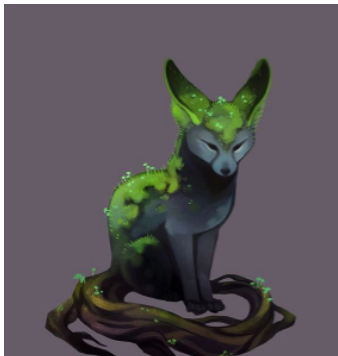
Animor phose	TR UE
Dressa ble	TR UE

PC	0
Force	50
Vitesse	50
Endura nce	70
Pouvoi r	0
Intellig ence	60

Infos:

Le Félin des Roches est une petite armure sur pattes. Il a sur son dos une carapace qu'il utilise pour se défendre. On le retrouve aussi comme animal domestique.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Armure	Se met en boule pour se défendre, mais ne peut attaquer	-	FALS E	-	-	-
-	-	-	FALS E	-	-	-
-	-	-	FALS E	-	-	-



Espèce	Renard des Forêts
Région	Forêt de Mystica
Rareté	Commun

Animor phose	TR UE
Dressa ble	TR UE

PC	30
----	----

Force	30
Vitesse	60
Endurance	30
Pouvoir	70
Intelligence	60

Infos:

Le Renard des Forêts est très difficile à voir car son pelage change pour ressembler à la végétation de la forêt. Il reste une espèce peureuse.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Camouflage	Prend la couleur de la végétation des environs.	Pouvoir	FALS	3pc	5 tours	2 tours
Racine	Immobilise sa proie avec des racines.	Pouvoir	FALS	4pc	3 tours	2 tours
-	-	-	FALS	-	-	-



Espèce	Lézard de Magma
Région	Montagnes de Flamerra
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	25
Force	30
Vitesse	70
Endurance	40
Pouvoir	40
Intelligence	30

Infos:

Le Lézard de Magma vit dans dans les zones rocheuses du Désert de Flamerra. Il est est de nature tranquille, mais il peut cracher de petite boule de feu en fusion quand il se sent agressé.

Compétences

Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Crachatt	Crache une petite boule de feu.	Pouvoir	FA LS	2 pc	-	2 tours
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-

Espèce	Schnek
Région	Harania
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	20
Force	50
Vitesse	80
Endurance	40
Pouvoir	50
Intelligence	10

Infos:

Petit serpent de la jungle d'Harania, ce serpent est assez docile mais n'est pas très malin. En effets son venin est assez mortel pour des petite créature vivante et il lui arrive de se mordre la langue...



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Venin	Quand il mord une cible peu endurante le poison se repend dans le corps pouvant entrainer perte de neurone avec le temps	-	FA LS E	-	-	2 tours
-	-	-	FA LS E	-	-	-



Espèce	<u>Tadoum</u>		
Région	Harania		
Rareté	Commun		

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC 15

Force	60
Vitesse	70
Endurance	30
Pouvoir	40
Intelligence	40

Infos:

Le Tadoum vit dans les Forêt tropicale d'Harania, il est d'un naturel très moqueur et adore rire du malheur des autres, il n'hésite d'ailleurs pas à se foutre de la tronche de son dresseur

Compétences						
Nom	Description	Carac	Passif	Coût	Durée	Cooldown
Transporteur	Peut soulever des charges deux fois plus lourdes que lui-même	-	TRUE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-
-	-	-	FALSE	-	-	-



Espèce	<u>Bouc ténébreux</u>
Région	Nora
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC 20

Force	70
Vitesse	60

Infos:

Le Bouc ténébreux est une créature qui aime sa tranquillité, il veut rester tranquille et qu'on ne le fasse pas chier. Il n'hésite pas à charger ceux qui bouleversent son petit quotidien

Endurance	40
Pouvoir	60
Intelligence	70

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Charge noir	Concentre son pouvoir dans ces corne pour	Pouvoir	FA LS	4 Pc	-	2 tours
BBBé éééh	Pousse un cri chiant qui poussera une cible a	Force	FA LS	2 PC	-	2 tours
-	-	-	FA LS	-	-	-



Espèce	Cheval		
Région	Partout	Animor phose	TR UE
Rareté	Commun	Dressa ble	TR UE

PC 0



Force	50
Vitesse	70
Endurance	40
Pouvoir	60
Intelligence	70

Infos:

Le Cheval est un animal très commun sur Mague. Il sert aussi de moyen de transport.

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Charge	Fonce sur un ennemi (doit prendre de l'élan).	Vitesse	FA LS F	0 pc	-	2 tours

-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-



Espèce	<u>Loup</u>
Région	Partout
Rareté	Commun

Animor phose	TR UE
Dressa ble	TR UE

PC	-
Force	70
Vitesse	60
Endura nce	50
Pouvoi r	-
Intellig ence	60

Inf
os:

Tout simplement un Loup.



Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-





Espèce	<u>Tortue</u> <u>Azur</u>
Région	Mer de Novea
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	20
Force	70
Vitesse	30
Endurance	80
Pouvoir	50
Intelligence	40

Infos:

La tortue d'Azur possède une grande carapace pouvant résister aux balles de fusils

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pasif	Coût	Durée	Cooldown
Maitre Nageur	Très rapide dans l'eau.	-	TR UE	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-
-	-	-	FA LS F	-	-	-



Espèce	<u>Salamandre</u> <u>à a</u> <u>collerette</u>
Région	Partout
Rareté	Commun

Animorphose	TR UE
Dressable	TR UE

PC	25
----	----

Force	70
Vitesse	70
Endurance	50
Pouvoir	60
Intelligence	40

Inf
OS:

La Salamandre a Colerette est une créature dangeureuse qui peut facilement détruire les armures les plus fragiles

Compétences						
Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
Crache acide	Crache un acide puissant pouvant détruire les	Pouvoir	FA LS	4 Pc	-	-
Venin	Ces crocs son empoisonner	-	TR UE	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-



Espèce	<u>Vouivre</u>
Région	Montagne
Rareté	Commun

Animor phose	TR UE
Dressa ble	TR UE

PC	15
Force	70
Vitesse	70
Endurance	50
Pouvoir	30
Intelligence	30

Inf
OS:

Vivant dans les montagnes elle est un danger pour tous les aventuriers qu'elle croise.

Compétences

Nom	Description	Carac	Pas sif	Co ût	Durée	Cooldo wn
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-
-	-	-	FA LS	-	-	-

Révision #9
Créé 1 mars 2024 09:30:27 par Saigetsu
Mis à jour 24 décembre 2024 12:06:11 par Saigetsu